Řízení osvětlení

Aplikace pro uvedení do provozu sceneCOM S RTC Manuál



TRIDONIC

Obsah

Obsah

1. Aplikace pro uvedení do provozu sCS	3
2. První kroky	4
3. Vytvořit web	5
4. Vytvořit sekci	8
5. Zvolte nastavení	11
6. Volně stojící svítidlo	12
61. Konfigurace a limity snímače FSL	17
62. Konfigurace regulace světla senzorem FSL	24
6.3. Programování úrovně luxů pro regulaci osvětlení	32
6.4. Algoritmus regulace světla pro aplikaci FSL s více hlavami	35
7. Profil SWARM	36
7.1. Úvod Profil SWARM	36
7.2. Jak vytvořit profil SWARM	37
7.3. Profil roje s úrovní přímého souseda	45
7.4. Profil roje bez přímé úrovně sousedů	46
7.5. Často kladené dotazy "Modul SWARM"	48
8. Instalační proces v oblasti místnosti	51
81. Plán kreslení	52
8.2. Nastavení obrázku na pozadí	54
8.3. Vytvořit šablonu výkresu půdorysu	57
8.4. Načtení a úprava šablony půdorysu	60
8.5. Umístění svítidel, tlačítek / spínačů a senzorů	67
8.6. Vytvořit skupiny	68
8.7. Uvedení snímače do provozu	72
8.8. Uvedení snímače do provozu a předpis snímače	89
9. Osvětlení zaměřené na člověka	97
10. Plánovač	101
10.1. Čas a rozsah	103

TRIDONIC

Obsah

10.2. Akce	105
10.3. Rozsah dat	
11. Uvedení do provozu tlačítkem / spínačem	108
11.1. Možnosti für Dlouhé stisknutí a krátké stisknutí	110
12. Vytváření scén	115
13. Globální nastavení	120
13.1. Nastavení času, data a polohy	130
13.2. Nastavení letního času (DST)	133
13.3. Kalendář	135
14. Současný stav	141
15. Správa chyb systému	142
16. Chování při spuštění	143
16.1. Popis	143
16.2. Algoritmus spuštění	143
16.3. Dvojité adresy	143
16.4. Údržba / výměna vadných ovladačů	143
17. Sdílejte své stránky s Redeem	146
18. Místo pro export	149
18.1. Import exportované stránky	151
19. Import sdílených letadel pomocí funkce Redeem	153
20. Klonování webu	155
21. Klonování sekce	158
22. Propojení scényCOM S s plánem řezu	160
23. Obnovení a změna kódu PIN	170
24. Reset scényCOM S	176
25. Nahradit scénuCOM S	179
26. Panel koncových bodů	180

TRIDONIC

Aplikace pro uvedení do provozu sCS

Aplikace pro uvedení do provozu sCS

Pro uvedení do provozu a konfiguraci poskytuje společnost Tridonic aplikaci pro uvedení do provozu sCS. Aplikaci lze nainstalovat do zařízení se systémy iOS a Android a je kompatibilní se systémy Android 11/ iOS 13 nebo novějšími a zařízeními s úhlopříčkou obrazovky min. 20 cm.



První kroky

První kroky

Aplikace sCS pro uvedení do provozu byla speciálně vyvinuta tak, aby usnadnila intuitivní uvedení systému řízení osvětlení sceneCOM S do provozu. Škálovatelný systém řízení osvětlení pro malé až střední oblasti použití založený na rozhraní DALI-2 zahrnuje širokou škálu funkcí - od jednoduchého zapínání a vypínání a stmívání až po propojení s denním světlem dokonce i s laditelným bílým osvětlením a individuálními scénáři osvětlení.

Každý systém podporuje až 64 ovladačů LED založených na rozhraní DALI verze 1 nebo DALI-2 a 16 vstupních zařízení, jako jsou senzory nebo spínače s okamžitou funkcí. Jeden DALI LED Driver nebo řídicí zařízení tak může patřit do několika skupin, a tím i do různých scén.

Použití aplikace je tak intuitivní, že uvedení do provozu zvládnete v pouhých čtyřech jednoduchých krocích. Zvláště praktickou funkcí je Bluetooth[®], který umožňuje neomezené používání aplikace i v režimu offline.

Krok 1: Vytvoření

V prvním kroku se vytvoří nový projekt. Základem může být buď nový půdorys, nebo klonovaný layout. Svítidla jsou seskupena a naplánována s odpovídajícími světelnými scénami.

Krok 2: Připojení a identifikace

Jakmile je aplikace pro uvedení do provozu sceneCOM S připojena k aplikačnímu ovladači sceneCOM S, systémové komponenty (např. ovladače LED, senzory nebo spínače) v aplikaci jsou automaticky adresovány. Snadná identifikace zařízení jediným dotykem ikony zařízení nebo jediným stiskem tlačítka spínače.

Krok 3: Plán

Pomocí metody drag and drop lze nyní do půdorysu umístit systémové komponenty, jako jsou svítidla, senzory a momentové spínače, a přiřadit je k různým skupinám.

Krok 4: Konfigurace

Poté lze definovat a přiřadit požadované funkce. Nakonec lze projekt chránit PIN kódem.

Dokončené projekty a šablony lze sdílet nebo kopírovat a vkládat do jiných projektů. Aktualizace over-the-air zajišťuje, že je software vždy aktuální.

Vytvořit projekt

Vytvořit projekt



Vytvoření projektu je prvním krokem při práci se scénouCOM S.

Postupujte takto:

 Kliknutím na ikonu aplikace otevřete aplikaci pro uvedení do provozu sCS.

Vytvořit projekt



Vytvořit projekt



→ Otevře se konfigurační stránka projektu.

V horní části stránky jsou vstupní pole pro název projektu a adresu.

Pod ním se nachází obrázek na pozadí projektu. Tuto

informaci lze změnit:

- Zadejte text pro název projektu a přidejte adresu informace.
- Kliknutím na tlačítko vpravo od obrázku na pozadí změníte obrázek na pozadí.

Vytvořit sekci

Vytvořit sekci



- Po vytvoření projektu také možné přidávat nové sekce:
 - _ Klikněte na tlačítko **PŘIDAT SEKCI**.

Vytvořit sekci

Aplage 1	<u>a</u> :
Add Section	
Name	
Section 3	
Location	
Link with sceneCOM S	
SCENECOM S IN RANGE	11111
O FSL FSL	
O RA RARTC	FIND ME
CANCEL	

 \rightarrow Otevře se okno **Přidat sekci**.

Zde můžete upravit název sekce, zadat název umístění a propojit sekci se scénouCOM S.

Jednou z vlastností systému sceneCOM S je, že fázi plánování můžete provést ve své kanceláři, aniž byste byli přímo připojeni k instalaci DALI.

Z tohoto důvodu je propojení se zařízením sceneCOM S nutné pouze v případě, že se nacházíte na místě a v dosahu signálu zařízení sceneCOM S.

Pokud se rozhodnete propojit zařízení sceneCOM S se svým plánem, budete muset zadat PIN pro zařízení sceneCOM S. Výchozí kód PIN pro scénuCOM S je "123456".

Při prvním připojení je třeba změnit výchozí PIN.

Další informace naleznete na adrese Odkaz sceneCOM S s plánem úseku, str. 160.

Vytvořit sekci

			•	
~	– Anlage 1		W	ŧ.
_	100 mg	1	and 1	
	Add Section			
	Name Section 3			
I	Select Hardware			
l	sceneCOM S			I
I	sceneCOM S RTC		~	I.
	Select Hardware			1
l	sceneCOM S RTC		•	I
l	CANCEL		ADD	

UPOZORNĚNÍ

V závislosti na použitém hardwaru je třeba vybrat správný hardware. Mějte na paměti, že funkce FSL A RTC jsou k dispozici pouze pro hardware RTC sceneCOM S. Sekce vytvořené pro hardware sceneCOM S bez RTC nelze propojit s hardwarem RTC a naopak.

Zvolte nastavení

Zvolte nastavení



Volně stojící svítidlo

Tato kapitola vysvětluje uživatelské rozhraní, pokud používáte nastavení volně stojícího svítidla.



V konfigurátoru FSL můžete nakonfigurovat volně stojící svítidlo (FSL).



tento symbol označuje pohled shora Konfigurace

a hranice hlavic FSL:

Počet hlav FSL

_ Min: 1

_ Max: 4

_ V plánu jsou označeny písmeny A, B, C a D.

_ Hlava A je vždy hlavní a do této hlavy byste měli nainstalovat scénuCOM S.

ull A1 穼	10:29	78 % 🔲
FSL Conf	igurator	
S	D C C MASTER B	
S s	WARM module	
Head A (M	aster)	
Direct Driver	s Indire 1	ect Drivers
Tunat	le white	APPLY
		LINK

Počet světelných sekcí / skupin na hlavu FSL:

- _ Min: 1 (přímá nebo nepřímá)
- _ Max: 2 (přímá a nepřímá)
- Pro každou hlavu jsou vyhrazeny dvě skupiny. Jedna skupina je určena pro drivery napájející zdroje přímého světla LED, které osvětlují prostor pod hlavou a osvětlují např. stůl. Druhá skupina je určena pro drivery napájející světelné zdroje, které osvětlují plochu pod stropem a poskytují nepřímé světlo.
- Tato tabulka ukazuje, do jakých skupin budou vaše drivery automaticky zařazeny:

	Skupina driverù přímé složky		I Skupina driverù nepřímé složky	
Hlava	Skupi na aplika cí	DALI skupina	Skupi na aplika cí	DALI skupina
1 A (Mastr)	A DL	0,13,15	AIL	1,14,15
2 B	B DL	2,13,15	BIL	3,14,15
3 C	C DL	4,13,15	CIL	5,14,15
4 D	D DL	6,13,15	DIL	7,14,15

UPOZORNĚNÍ

Drivery je možné předkonfigurovat již se správnou skupinou DALI, ale není to povinné.

11 A1 🗢	09:56	26 % 💽		
FSL Config	FSL Configurator			
Sho	MASTER +			
sw.	ARM module			
Head A (Mas	ter)			
Direct Drivers 4	Indirect Driv	/ers		
Tunable	white (all)			
	ADD SENSOR			
CANCEL		APPLY		
		LINK		

Počet driverů na světelný úsek

- _ Min: 1
- _ Max: 4
- _ Ke každé světelné sekci / skupine můžete přidat 1 až 4 ovladače.
- Během offline konfigurace můžete také vybrat, zda budou drivery TW nebo ne.

Pridělení zkrácených adres driverùm

V provozním režimu FSL aplikace očekává speciální adresování driverů. To je nutné k tomu, aby byl umožněn provoz plug and play po vybalení z krabice. Pokud instalujete drivery do hlavy FSL, musíte dbát na to, abyste instalovali drivery do správné hlavy a aby drivery napájely správnou světelnou sekci (přímou / nepřímou).

	Adresa		
Hlava	Přímý driver	Nepřímý driver	
1 A (Master)	0-3	4-7	
2 B	8-11	12-15	
3 C	16-19	20-23	
4 D	24-27	28-31	



Příklad požadovaného adresování a seskupení:

- Cíl: Jedna hlava FSL, dva drivery pro přímé světlo, jeden driver pro nepřímé světlo.
- Musíte předem adresovat drivery pomocí companionSUITE. Rovněž je třeba drivery správně nainstalovat.
- Pokud používáte dva drivery pro přímé světlo a jeden driver pro nepřímé světlo, musíte driver pro přímé světlo adresovat krátkou adresou DALI mezi 0 a 3. Doporučuje se začít nejnižším číslem, což je v tomto případě 0. To znamená, že musíte adresovat své dva drivery krátkými adresami DALI 0 a 1.
- Driver pro nepřímé světlo musí mít krátkou adresu
 DALI mezi 4 a 7. Opět se doporučuje začít nejnižším
 číslem, což je v tomto případě
 4. To znamená, že je třeba adresovat driver krátkou

adresou DALI 4.

- Kromě adresování můžete ovladače zařadit do správných skupin. Driver 0 a 1 musí členem skupiny 0, driver s adresou 4 musí být členem skupiny 1. Seskupení lze provést, ale není povinné.
- V dalším kroku je třeba správně zapojit drivery uvnitř svítidla: Je třeba zapojit ovladač s adresou 0 a 1 a skupinou 0 pro přímé světlo a ovladač s adresou 4 a skupinou 1 pro nepřímé světlo.

111 A1 🗢	09:56	26 % 💽
FSL Config	gurator	
	·	
	MASTER	
	+	
Direct Driv	vers	
o		
1		
2		
3		
4		~
_	1	
	ADD SENSOR	
CANCEL		APPLY
		LINK

Příklad špatného adresování:

Pokud naprogramujete svůj FSL jako FSL s jednou hlavou a nainstalujete driver s adresami např. 7, 9 a 20 uvnitř této hlavy, vaše aplikace nebude fungovat po vybalení z krabice! Driver s adresou 7 bude rozpoznán jako nepřímý ovladač pro hlavní hlavu FSL (A), ale ostatní ovladače budou v plánu zobrazeny jako nezapojené!

Konfigurace a limity snímače FSL

uli A1 穼	10:28	78 % 🔲	Konfigurace a limity snímače FSL
FSL Conf	MASTER +		 Počet vstupních zařízení (senzorů) na hlavu FSL: Min: 0 Max: 4 Ke každé hlavě vašeho FSL můžete přidat až 4 senzory. Pro detekci pohybu a regulaci světla je zapotřebí alespoň jeden senzor. Počet zařízení adaptiveSWARM na instalaci FSL: Min: 0
Head A (M	laster)		Min: 0 Max: 1
Direct Driver	rs Indirect Driv	/ers	 Aby bylo možné používat funkce swarm, musí být ve FSL nainstalován jeden swarm modul. Nedoporučuje se používat více než jedno zařízení adaptiveSWARM.
	ADD SENSOR		_ Zařízení adaptiveSWARM nesmí být přiřazeno k hlavě FSL.
CANCEL		APPLY	_ Jak používat funkci modulu SWARM je popsáno v části Profil SWARM, str. 36.
		LINK	_ Chcete-li přidat senzor, vyberte v zobrazení FSL Configurator možnost ADD SENSOR . → Otevře se nová stránka.

Proc	13:16 78 % ducts =	Z interní databáze vyberte senzor, který budete používat. Při každé aktualizaci se databáze aktualizuje o nejnovější záznamy poskytnuté agenturou DiiA.
Sear	rch Brand Tridonic 👻	_ Zadejte hledaný výraz na stránce Hledat -nebo- _ Vyhledávání pomocí rozbalovací nabídky Znacka.
+(0-	MSensor G3 SFI 30 PIR 16DPI WH	
Ke	MSensor G3 SFI 30 PIR 4DPI WDA WH	
F(r-	MSensor G3 SFI 30 PIR 5DPI BK TRIDONIC	
He	MSensor G3 SFI 30 PIR 5DPI WH	
Ke	MSensor G3 SRC 30 4DPI WDA WH	
CA	NCEL SELECT	

•11 A1 🤝	>	13:17	78 % 🔲
Pro	ducts		=
Sear	ch	Brand Tridonic	•
F(0-	MSensor G3 SI	FI 30 PIR 4DPI WDA	A WH
+(+	MSensor G3 SI TRIDONIC	FI 30 PIR 5DPI BK	
Deta	ils		
MSe	ensor G3 SFI 30	PIR 4DPI WDA WH	
Input from	device with 301, 303 FW ver 21.0.	8, 304 support. Part 351	added
Brand Trid	d Name onic	GTIN 9006210763026	;
DALI 101, 304	^{Parts} 103, 301, 303, , 351	Part Number 28003808	
CA	NCEL	SEL	ECT
			LINK

II AI 13:17 78 % FSL Configurator MASTER Image: Close Apply All CLOSE Apply (14)	 → Otevře se nová stránka Přiřadit instanci produktu. Můžete určit, zda mají být všechny instance přiřazeny hlave svítidla nebo ne. Pokud chcete, aby byly všechny instance přiřazeny k hlave, postupujte takto: _ Aktivovat Použít vše. _ Klikněte na tlačítko APPLY.
Head B	
Direct Drivers CANCEL 1 APPLY LINK	



ul A1 중 06:48 100 %	Kliknutím na tlačítko APPLY potvrďte svůj výběr.
FSL Configurator	
A HASTER +	
Show Pole	
SWARM module	
Head A (Master)	
Direct Drivers Indirect Drivers	
Tunable white (all)	
ال MSensor G3 SFI 30 PIR 4DPI WDA WH	<u>D</u>
ADD SENSOR	
CANCEL	
L	INK



→ Otevře se nová stránka Plán.
Zobrazuje hlavu FSL a přiřazené senzory a ovladače.

V příkladu vlevo byla jedna hlava FSL nakonfigurována s jedním senzorem MSensor, jedním přímým driverem a jedním nepřímým driverem.



Konfigurace regulace FSL světelným senzorem

Po přiřazení senzoru k hlavě FSL se senzor automaticky přiřadí k oběma skupinám hlavy FSL. V tomto případě je senzor členem skupiny **A DL** a **A IL**. **A**= Hlava svítidla A

DL= prímé světlo

 drivery a světelné zdroje této skupiny osvětlují prostor pod (směrem k podlaze / stolu) FSL.

IL= nepřímé světlo

 drivery a světelné zdroje této skupiny osvětlují prostor nad (směrem ke stropu) FSL.







	nebo pouze A DL .		
2/16	Light Regulation		
6	Disabled	~	
	A DL and A IL		
×	A DL only		
1			
1			
1			
~			
•			
~			
Ŵ			
नित			





→ V nabídce skupin se vedle senzoru zobrazí symbol "hvězdičky" pro skupinu, ve které je nyní aktivní regulace světla, v tomto případě pro skupinu A DL.





uli A1 穼	0	7:06	10	0 % 🔲
×	Pla	n 🗸		:
Floor Plan	ADL	AIL :		02 /16
		_		•
\$			F((+	1
Luminous In	tensity			~
Luminous I	Intensity setting	s are avaiable	e in A DL	
Q				\bigcirc
0.7s Presence	10r Absence	n 8s 10 Regulation	m 8s 10m	1s ce
500 lux	✓ disable		▼ 5 %	*
Direct Neig	hbor Level 35	0 lux (6 %))	
Dirocertory	,	o 10/ (o 70)	/	
				~
Light Color				
Light Color				
Light Color			DO	NE



Programování úrovně luxů pro regulaci osvětlení

Po přiřazení instance světelného senzoru ke skupině a aktivaci regulace světla je třeba nakonfigurovar senzor pro tuto skupinu, aby bylo možné naprogramovat úrovně luxů pro **regulaci světla**.

Výběrem symbolu konfigurace senzoru zahájíte konfiguraci senzoru.



UPOZORNĚNÍ

Naprogramovaná úroveň luxů je úroveň luxů, kterou senzor měří. Protože je snímač senzorem pohledu dolů, měří odrazy od povrchu pod ním.

Hodnoty naměřené na hlavici senzoru se liší a jsou násobkem úrovně luxů na povrchu pod senzorem. Podrobněji závisí na odrazivosti povrchu pod snímačem a na vzdálenosti snímače od povrchu.

Jako pravidlo můžete použít následující výpočet:

 Úroveň luxů naprogramovaná pro regulaci světla např.
 500 luxů odpovídá až 2000 luxům na povrchu pod senzorem.





Příklad skupiny bez regulace osvětlení:

Pokud nemáte ve skupině aktivní regulaci osvětlení, můžete vybrat úroveň přítomnosti a nepřítomnosti v procentech. V tomto případě není regulace světla aktivní a světlo přejde na naprogramované pevné hodnoty výstupu, pokud je dosaženo stavu přítomnosti nebo nepřítomnosti.

Algoritmus regulace světla pro aplikaci FSL s více hlavami

U vícehlavých FSL se bere v úvahu úroveň luxů všech čidel a regulace světla reguluje světlo, dokud všechna čidla nedosáhnou nastavené hodnoty. To umožňuje, aby byl celý FSL regulován homogenně, což znamená, že všechny hlavy budou mít stejnou úroveň luxů. Následující příklady ilustrují dva různé scénáře se čtyřhlavým FSL.

Scénář A:

Hlavice A ve stavu přítomnosti -> Senzor hlavice A se použije jako referenční, protože ve stavu přítomnosti je pouze jedna hlavice.

_ Pokud není povolena funkce swarm

_ Hlavy B, C a D zůstanou vypnuté

Pokud je povolena funkce swarm

_ Hlavice B, C a D přejdou na "úroveň přímého souseda roje(swarm)", hlavice se budou regulovat např. na 50 % naprogramované cílové hodnoty (pokud je úroveň přímého souseda naprogramována na 50 %), ale jako referenční čidlo se bude brát čidlo, které měří nejnižší úroveň luxů ze všech tří hlavic.

Scénář B:

Hlavice A a B v přítomnosti→ Senzor, který měří nižší úroveň luxů, bude použit jako referenční senzor.

_ Pokud není povolena funkce swarm

_ Hlavice C a D zůstanou vypnuté.

_ Pokud je povolena funkce swarm

_ Hlavice C a D přejdou na "úroveň přímého souseda roje(swarm)", hlavice se budou regulovat např. na 50 % naprogramované cílové hodnoty (pokud je úroveň přímého souseda naprogramována na 50 %), ale jako referenční čidlo bude bráno čidlo, které měří nejnižší úroveň luxů z obou hlavic.
Profil SWARM

Úvod Profil SWARM

Ovládání SWARM umožňuje volně stojícím svítidlům (FSL) komunikovat mezi sebou bezdrátově prostřednictvím infračerveného záření (IR). Pro tuto funkci je zapotřebí adaptivní senzorSWARM. Pokud svítidlo zjistí přítomnost, převezme v systému SWARM roli detekujícího FSL a vyšle IR příkazy okolním sousedním svítidlům. V závislosti na vzdálenosti od detekujícího FSL mohou sousední svítidla zaujmout dvě různé role: Svítidla se zapínají se sníženou úrovní osvětlení podle své role.



Jak vytvořit profil SWARM

ull A1 🗢	10:01	26 % 💽			
FSL Configu	FSL Configurator				
Sho	MASTER + A w Pole				
SWA	ARM module				
Head A (Mast	ter)				
Direct Drivers	Indirect Drive	ers •			
Tunable	white (all)				
	ADD SENSOR				
CANCEL		APPLY			
		LINK			

Chcete-li aktivovat profil SWARM, vyberte pole
 Modul SWARM v zobrazení FSL Configurator.
 → Váš adaptiveSWARM bude automaticky přidán do každé skupiny vašeho FSL.

Díky tomu nemusíte přidávat senzor adaptiveSWARM dodatečně k jedné z hlavic FSL pomocí funkce **ADD SENSOR**.



Pokud je modul SWARM aktivován v zobrazení **FSL Configurator**, modul adaptiveSWARM se automaticky zobrazí v zobrazení vlevo nahoře a je automaticky přidán do všech skupin FSL.





_ Chcete-li naprogramovat chování modulu SWARM, přejděte do sekce Nastavení.



V zobrazení **Nastavení** můžete definovat úrovně přítomnosti a nepřítomnosti pro celý FSL.

Další informace o stránce **Nastavení** naleznete v části Globální nastavení, str. 120.

	10:03		25 % 💽	Pokud sjed
×	Settings	~	8	
Colour Temp ⁻ Warmest	ГС	Value 2700	K	
Power on leve				
		Value 100	%	
Power on colo	or 🕻			
System failure	e level			
		Value 100	%	
System failure	e color			
Motion profile	option (Value Auto	•	
Swarm Direct		Value		

Pokud sjedete dolů, najdete funkce **roje(swarm)**.



Pro modul SWARM jsou k dispozici různé možnosti profilů pohybu.

Automatický režim

- _ Automatický režim lze zvolit, pokud FSL opustí továrnu bez adaptivníhoSWARM, ale může být v budoucnu aktualizován.
- Pokud bude v budoucnu FSL aktualizován adaptivnímSWARM, není nutné žádné další uvedení do provozu, sceneCOM S rozpozná adaptivníSWARM a automaticky zvolí profil pohybu Swarm s přímou úrovní Neighbor.

Standardní profil

- Standardní profil by měl být použit, pokud FSL opouští továrnu bez adaptiveSWARM a ani v budoucnu se neplánuje jeho aktualizace pomocí adaptiveSWARM.
- _ Pokud se v tomto případě FSL v budoucnu ještě aktualizuje pomocí adaptiveSMART, je třeba profil změnit na požadovaný v zobrazení FSL Configurator.



Profil roje(swarm) s úrovní přímého souseda

Časy a naprogra úrovní s	úrovn amová oused	ě stmíva n profil a.	ání, poku pohybu s	d je s přímou	
FSL Detects motion	occupied state				
Í	A	C	B		
1 P	0	00	4 3	1	Presence fade time
				2	Presence level time
FSL in direct neighbo	or range			3	Absence fade time
	0			4	Absence level time
				A	Presence level
	00		2	B	Absence level
FSL in indirect neight	bor range			õ	Swarm direct neighbor level
	B			P	Presence
1 P	0				

Detekce FSL:

Detekční FSL je volně stojící svítidlo, které detekuje přítomnost, přejde na úroveň přítomného světla a událost přítomnosti odešle do okolních svítidel (přímé sousední FSL). Pokud již není detekována přítomnost, svítidlo se před vypnutím ztlumí na úroveň přímého souseda a poté na úroveň nepřítomnosti.

Přímý soused FSL:

Volně stojící svítidla s přímým sousedstvím jsou svítidla, která dostávají infračervený signál přímo od detektoru FSL. Svítidlo přejde na úroveň přímého souseda a odešle událost přítomnosti okolním svítidlům.

Pokud svítidlo již obdrželo událost přítomnosti od detekujícího FSL, bude tato událost ignorována.

Pokud již není detekována přítomnost, svítidlo se před vypnutím ztlumí na úroveň nepřítomnosti.

Nepřímý soused FSL:

Nepřímo sousedící volně stojící svítidla jsou svítidla, která dostávají infračervený signál pouze od přímo sousedícího svítidla a předtím žádný signál neobdržela. Tato svítidla přejdou na úroveň nepřítomnosti.

Pokud již není detekována přítomnost, svítidlo se vypne.

Profil roje(swarm) bez přímé úrovně sousedů



Detekce FSL:

Detekční FSL je volně stojící svítidlo, které detekuje přítomnost, přejde na úroveň přítomného světla a událost přítomnosti odešle do okolních svítidel (přímé sousední FSL). Pokud již není detekována přítomnost, svítidlo se ztlumí na úroveň nepřítomnosti a 2krát spustí čas úrovně nepřítomnosti.

Přímý soused FSL:

Volně stojící svítidla s přímým sousedstvím jsou svítidla, která dostávají infračervený signál přímo od detektoru FSL. Svítidlo přejde na úroveň přímého souseda a odešle událost přítomnosti okolním svítidlům.

Pokud svítidlo již obdrželo událost přítomnosti od detekujícího FSL, bude tato událost ignorována.

Pokud již není detekována přítomnost, svítidlo se před vypnutím ztlumí na úroveň nepřítomnosti.

Nepřímý soused FSL:

Nepřímo sousedící volně stojící svítidla jsou svítidla, která dostávají infračervený signál pouze od přímo sousedícího svítidla a předtím žádný signál neobdržela. Tato svítidla přejdou na úroveň nepřítomnosti.

Pokud již není detekována přítomnost, svítidlo se vypne.



Úroveň přímého souseda roje(swarm) lze upravit.

Výchozí hodnota je 70 % světelného výkonu. Lze zadat libovolnou hodnotu mezi 0 a 100 %.

Pokud je použita výchozí hodnota 70 %, znamená to, že světlo z FSL, které je v **úrovni Direct Neighbor (Přímý soused),** přejde na 70 % hodnoty stmívání naprogramované v příslušném předpisu senzoru.

Příklad: Vaše konfigurace čidla FSL má aktivní pohyb, žádnou regulaci světla a hodnota přítomnosti pro toto čidlo FSL je naprogramována na 100 %. Pokud je tento FSL v dosahu přímého souseda, bude osvětlen na úrovni stmívání 70 %.

Pokud má vaše FSL aktivní regulaci osvětlení, bude světlo FSL regulováno na 70 % naprogramované úrovně luxů. Příklad: Úroveň luxů pro přítomnost je naprogramována na 1000 luxů. Pokud je váš FSL v rozsahu **úrovně Direct Neighbor**, světlo se rozsvítí a světlo bude regulováno na úroveň osvětlení mimo 70 % naprogramované úrovně pro přítomnost, v tomto případě na 700 luxů.

Často kladené dotazy "Modul SWARM"

Mohu do svého svítidla nainstalovat adaptiveSWARM a získat výhody funkce SWARM? Nebo je nutný další snímač pohybu?	V systému FSL musí být vždy nainstalován alespoň jeden snímač pohybu. Bez čidla pohybu adaptiveSWARM nepozná, zda je přítomný, nebo ne, a nepředá žádnou událost sousednímu FSL.
Je nutné přidat jeden adaptiveSWARM do každé skupiny mého FSL? Nebo se automaticky nakonfiguruje do všech skupin?	Aby modul SWARM fungoval ihned po vybalení z krabice, stačí modul SWARM aktivovat v zobrazení FSL Configurator . Tím se modul adaptiveSWARM automaticky přidá do všech skupin vašeho FSL.
V zobrazení FSL Configurator jsem vybral modul SWARM. Nyní bych chtěl odebrat senzor adaptiveSWARM z jedné ze svých skupin, například ze skupiny nepřímých. Co se stane v tomto případě? Nebude již tato skupina reagovat na události SWARM vysílané blízkými FSL?	Ano, po aktivaci modulu SWARM v zobrazení FSL Configurator bude senzor adaptiveSWARM přidán do všech skupin FSL. Pokud se vám líbí, že některé skupiny, například skupina DL, nereagují na události roje odeslané okolními FSL, můžete z příslušné skupiny odebrat senzor adaptiveSWARM.
Mám aktivní modul SWARM a úroveň Direct Neighbor je naprogramována na 70 % (výchozí hodnota). Ale mám také aktivní regulaci světla! Bude Úroveň přímého souseda vyvolána i v případě, že úroveň luxů bude vyšší než ta, která je naprogramována pro regulaci osvětlení?	Pokud máte aktivní regulaci světla pro váš FSL a úroveň regulace luxů je např. 100 luxů, znamená to, že pokud je váš FSL v rozsahu Direct Neighbor, bude světlo regulováno na 70 %, v tomto případě 70 luxů. Pokud je úroveň osvětlení vyšší, pak se svítidlo ztlumí, pokud je nižší, ztlumí se, aby dosáhlo hodnoty 70 luxů.
Nevidím možnost naprogramovat úroveň nepřímého souseda. Jak mohu naprogramovat "Úroveň nepřímého souseda"?	Úroveň nepřímého souseda nelze pro modul SWARM speciálně naprogramovat. Pokud použijete modul SWARM, svítidla, která jsou v dosahu nepřímého souseda, si budou pamatovat čas a úroveň nepřítomnosti naprogramované v Nastavení a v příslušné konfiguraci senzoru. Rovněž se místo doby fade-time Vypnuto převezme doba fade-time Nepřítomnosti.

Co se stane, když přiřadím adaptiveSWARM k hlavě FSL prostřednictvím funkce **ADD SENSOR** a nikoli prostřednictvím modulu SWARM v zobrazení **FSL Configurator**?

Co se stane, když vyberu pouze jednu instanci z ručně přidaných adaptiveSWARM? NEDOPORUČUJEME, pokud tak učiníte, děláte to na vlastní zodpovědnost!

Obvykle není nutné přidávat adaptiveSWARM do jedné z hlav FSL. Pro použití funkcí SWARM stačí aktivovat modul SWARM v zobrazení **FSL Configurator**.

Pokud však přesto přidáte jeden adaptabilní modul SWARM do hlavy výběrem možnosti "ADD SENSOR", pak je třeba vědět, že tento modul SWARM bude rozpoznán jako čisté vstupní zařízení a nikoli jako modul SWARM. To znamená, že nebudete mít k dispozici výhody profilů SWARM (přímý / nepřímý soused).

Instance však přesto předávají události pohybu přijaté z jiných zařízení adaptiveSWARM do linky DALI.

Instance senzorů adaptiveSWARM jsou uspořádány následovně.

- _ Instance 0 se používá pro přímé odesílání a příjem pohybu.
- _ Instance 1 se používá pro vysílání a příjem nepřímého pohybu.

Pokud např. deaktivujete Instanci 0, nebudou odesílány ani přijímány žádné události přímého pohybu.

To znamená, že pokud je váš FSL v přímém dosahu jiného FSL s funkcí SWARM, nebude reagovat na přijaté přímé sousední události, ale nepřímé události bude přijímat i nadále.

Přijaté nepřímé události nespustí funkci SWARM, ale spustí (pokud jste instance seskupili) Recept senzoru skupiny, ve které jsou členy.

Co se stane, pokud k mému FSL	NEDOPORUČUJEME, pokud tak učiníte, děláte to na vlastní zodpovědnost!
přiřadím více než jeden adaptiveSWARM? Mám např. 4 hlavy a každé hlavě přiřadím jeden adaptiveSWARM?	Tento případ použití se nedoporučuje a také nemá skutečný smysl, protože pro jeden FSL i s více hlavami stačí jeden adaptiveSWARM. Pro funkci SWARM se také používá pouze jeden adaptivníSWARM.
	Přesto byste to mohli udělat, sceneCOM S FSL to umožňuje. AdaptiveSWARM přidaný do hlav FSL bude automaticky přidán do skupin DL a IL hlavy, ke které jste jej přiřadili jako senzor. To vám však nepřináší žádné výhody, protože profil pohybu "SWARM" a úroveň přímého souseda jsou naprogramovány v sekci Nastavení a jsou platné pro všechny hlavy vašeho FSL. A navíc přidaný adaptivníSWARM bude rozpoznán pouze jako další vstupní zařízení.

Instalační proces v místnosti

V této kapitole je vysvětleno uživatelské rozhraní pro instalaci Room Area (RA).

Pokud provádíte instalaci volně stojícího svítidla (FSL), podívejte se do kapitoly Volně stojící svítidlo, str. 12.



 \rightarrow Po vytvoření oddílu je třeba vybrat plán, který bude použit jako základ.

K dispozici jsou dvě možnosti:

- _ Draw Plan -or-
- _ Nastavit obrázek na pozadí

Plán kreslení

uli A1 穼	10:19	80 % 🗔
×		
Create Floor Pla	n	
Create FIOOF FIA		
Width		
10		m 💌
Length		
10		m 👻
CANCEL		APPLY
		-
Draw Plan		

Pokud vyberete možnost **Nakreslit plán**, otevře se okno **Vytvořit půdorys**.

V prvním kroku můžete definovat velikost půdorysu:

_ Klikněte na hodnoty Šířka a Délka.

 \rightarrow Otevře se rozbalovací nabídka s hodnotami od 1 do 30.

- _ Vyberte hodnotu.
- _ Klikněte na tlačítko APPLY.



 \rightarrow Otevře se nová stránka.

V tomto zobrazení můžete do půdorysu přidávat svítidla, spínače a senzory, vytvářet skupiny, scény a měnit nastavení.

Nastavení obrázku na pozadí



Pro nastavení obrázku na pozadí jsou k dispozici dvě možnosti:

- _ Vyfotit nebo
- _ Načíst z galerie obrázků

Příručka sceneCOM S RTC Aplikace pro uvedení do provozu 03.2025 1.4 cs

Instalační proces v místnosti



Pokud vyberete možnost **Pořídit fotografii**, musíte nejprve pořídit fotografii, v dalších krocích ji můžete upravit a poté ji použít jako podklad.

Stejné možnosti jsou k dispozici pro **načítání z Galerie** obrázků.



Po výběru základu můžete začít umisťovat světla, senzory a spínače do správné polohy.

Vytvořit šablonu výkresu půdorysu

V této kapitole je vysvětleno, jak vytvořit šablonu z nakresleného plánu. Stejný postup platí i pro obrázky na pozadí.

uli A1 穼	10:1	19	80 % 🔲	Chcete-li vytvořit šablonu výkresu půdorysu, vyberte po
×	Plan	~	:	nakreslení půdorysu vlevo nahoře pod položkou Půdorys symbol Půdorys.
Floor Plan	+ ADD G	ROUP		Floor Plan
ΕZ			F(0-	EF .
			 ← 	V této fázi lze přidat dveře, okna a další prostory. _ Kliknutím na symbol jej vyberete.
			LINK	 Chcete-li přidat nebo odebrat pole z půdorysu, vyberte možnost+ nebo Image: Chcete-li přidat nebo odebrat dveře nebo okna, vyberte symbol dveří nebo okna. Image: Výběrem šipky nahoře lze symboly přesunout na pravou nebo levou stranu obrazovky.





Načtení a úprava šablony půdorysu



_ Vyberte instalaci místnosti.





Příručka sceneCOM S RTC Aplikace pro uvedení do provozu 03.2025 1.4 cs

Instalační proces v místnosti

	13:5 Plan	4 ~	100 % 🗩	→ Načte se vybraná šablona.
Floor Plan	+ ADD GI	ROUP		
E			F(t-	
 ▶ ▲ ▲			LINK	



× Plan ×		V tomto okamžiku máte různé možnosti:
Floor Plan + ADD GROUP		_ Chcete-li načíst existující výkres, vyberte možnost Načíst výkres.
🖌 🖸 🖾 📩 🚍 вай	CK APPLY	
	 ↓ ↓	 Chcete-li načíst existující , vyberte možnost Načíst obrázek. Chcete-li vytvořit nový , vyberte možnost Vyfotit.
		_ Chcete-li nakreslit nový , vyberte možnost Nakreslit plán .

UPOZORNĚNÍ

Pokud jste připojeni ke službě sceneCOM S, zobrazí se zpráva "Overwrite sceneCOM settings and Overwrite local settings". Tato nastavení jsou podrobně popsána v části Odkaz scénaCOM S s plánem sekcí, str. 160.

Umístění svítidel, tlačítek / spínačů a senzorů



Vytvořit skupiny



17:29 Wed 30. Aug X Section 3 Plan Settings Scenes HCL. Floor Plan Group 1 : + ADD GROUP	◆ 89 % —) : o\//6 : : : : : : : : : : : : : : : : : :	V dalším kroku je třeba přidat za _ Chcete-li do skupiny přidat za úpravu skupiny vpravo naho → Symbol změní svůj vzhleo Úprava	řízení do skupiny. ařízení, vyberte symbol pro iře. d. skupiny:	
m ⊗ w ²		Neaktivní	Aktivní	
	LINK	Nastavení skupiny nelze změnit.	Nastavení skupiny lze změnit, členy skupiny mohou být odstraněny, další členy mohou být přidány.	

17:34 Wed 30. Aug X Section 3 Floor Plan Gr	Plan Settings Scenes HCL oup 1 : + ADD GROUP	€88 ₩ ==) : one	Výběrem zařízení na půc odebrat z půdorysu. Svítidla, spínače a senzo členy skupiny.	lorysu je můžete ory lze vybrat za	přidat nebo
			_ Zařízení vyberte kliknutír → Vybraná zařízení změ symbol zaškrtnutí.	n na ně. éní svůj vzhled. I	Mají navíc
	B 8 B		Zařízení:		
			Nevybrané	Vybrané	
			70	*	
		LINK	He	* (0-	

17:37 Wed 30. Aug 87 % 87 % X Section 3 Plan Settings Scenes HCL : Floor Plan Group 1 : + ADD GROUP 01/16 09 K% 02 :>	Jakmile vyberete všechny členy skupiny, vyberte znovu symbol úpravy skupiny.
E 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10	Po vytvoření skupiny již nebude zaškrtnutí vedle zařízení viditelné. Místo toho se nečlenové a členové skupiny liší barvou: Skupina:
	Nečlenové Člen
LINK	
	_ Chcete-li vytvořit další skupinu, zopakujte postup počínaje +ADD GROUP.
Uvedení senzoru do provozu

Kromě konfigurace senzoru lze na stránce Senzor zobrazit a upravit nastavení senzoru.





PCell SSI 31 PC DA2 SA

PSensor SSI 31 2xPIR 8DP OTD DG

P

SELECT

NEXT

9006210690124

Part Number 28002642

10.

He

Deta

Tridonic

CANCE

101, 103, 303, 304

Jakmile umístíte senzor na půdorys, zobrazí se dotaz, který senzor budete používat.

Senzory můžete filtrovat v horní části, např. podle značky. Pokud vyberete senzor, zobrazí se další informace o zařízení.

UPOZORNĚNÍ

Senzory Tridonic jsou plně integrovány do databáze sceneCOM S. U ostatních výrobců pravidelně shromažďujeme a integrujeme data. Pokud používáte senzor, který není plně integrován v naší databázi, obraťte se prosím na místní podporu společnosti Tridonic s údaji o daném snímači. Uvědomte si, že podporována jsou pouze zařízení schválená pro DALI-2, která jsou uvedena na webové stránce DiiA.



14:31 Mon 17. May X Section 1	♥ 91 % ■) LINK	Po v
Floor Plan Group 1 :	01/16	RICI
ଲ oa ⊡ ⁹ - K <mark>0</mark> -		U se
Please select group members. At least one light and one switch or sensor must be selected.		Nap
Assign Product Instance		sou
Apply All		1x s
ALL 12 K(+ 2		jakn
Presense detection		vybı
Instance 1 Light measurement		infra
Instance 2 Push button / digital input		Trid
Push button / digital input		pou
Instance 4		ved
Instance 5		insta
		Pok
CLOSE APPLY (8)		inst
		to v
		poč
BACK	NEXT	- `
		As
		All a
		5DF
		с
		UF
		Up
		ce

Po výběru správného senzoru se zobrazí všechny instance, které senzor poskytuje.

U senzorů Tridonic jsou potřebné instance vybrány automaticky. Například senzory MSensor G3 poskytují 14 instancí, ale v současné době lze aktivně používat pouze 8 instancí (1x pohyb, 1x světlo, 6x infračervený spínač). Z tohoto důvodu, jakmile umístíte MSenzor G3 na půdorys, bude automaticky vybráno 8 instancí. Pokud nepotřebujete 6 instancí infračerveného spínače, které lze použít se vstupem Tridonic IR 6, můžete také zrušit výběr těchto instancí a použít pouze instance pohybu a světla, které poskytuje senzor, což by vedlo k tomu, že pro vaši instalaci budou potřeba pouze 2 instance.

Pokud vyberete možnost **Použít vše,** budou vybrány všechny instance senzoru. V případě senzoru Tridonic G3 MSensor by to vedlo k výběru celkem 14 instancí, což by zbytečně zvýšilo počet instancí použitých ve vaší instalaci.

 Jakmile se rozhodnete, které instance potřebujete, vyberte možnost APPLY.



Upozorňujeme, že sceneCOM S má limit max. 16 senzorů a celkem 224 instancí a vyhněte se při uvádění do provozu zbytečným instancím, které nebudou využity.



17:54 Wed 30. Aug 찾 Writing to scen Plan Settings Scenes HCL Floor Plan Group 1 : + ADD GROUP	\$ 85 % ■) : 01/16
	ی اد س

Po nalezení správného senzoru můžete senzory přetáhnout na správné místo v půdorysu.

Pokud se pokusíte umístit snímač s jiným typem na již nakonfigurovanou pozici na půdorysu a typ nebude odpovídat, zobrazí se odpovídající varovné hlášení. V takovém případě máte možnost nahradit plánovaný snímač novým, pokud počet instancí stejný. Pokud nahradíte čidlo MS s 20 instancemi čidlem MS se 14 instancemi, prvních 8 instancí zůstane jako zprovozněných. Pokud budete potřebovat více instancí, budete je muset znovu uvést do provozu.

Například jste naplánovali svůj plán s černou verzí senzoru MSensor, ale na místě jsou nainstalovány bílé senzory. Nebo jste plánovali se senzorem 10 DPI, ale na místě jsou nainstalovány senzory WDA. Nebo jste plán vytvořili se 14 instancemi senzoru MSensor, ale na místě je nainstalováno 20 instancí senzorů MSensor.

Tato možnost je určena výhradně pro senzory Tridonic MSensors. U snímačů jiného typu je nutné snímač restartovat.



× Section 1			4 8
Floor Plan Group 1	+ ADD GROUP		
¢ 184	12 ■ 16 H(• 08	:à ::	
Devices	👼 🗉 He	Ke Sensor	۵×
		MSensor G3 SFI 30 PIR 5DPI WH	0
		Hartware	.000230
		That Griver e	
), F	IND ME
		ID 1 Instance 0	:=
		UNLINK HARDWA	RE
		DELETE HARDWA	RE
		Instances	0 ≡
		ALL 12	H(1- 2
		* * 0 0	
		Presense detection	
		Name	
1 Commission by dragging	g on a device	Carrier Control of Con	
		Group	~
All devices are commis	sioned	Group 1	Ê
A 12 I 1	H(+ 2	ADD TO GROUP	1
		Settings	~
Add or remove Devices on the floor			

_ Vyberte jeden ze senzorů na půdorysu. → Vpravo se otevře okno **Senzor**.

V horní části je uveden název snímače, značka a číslo výrobku.

Oblast hardwaru

11:23 Tue 18. May X Section 1 Floor Plan Group 1	+ ADD GROUP	〒 80 % ■) DISCONNECT ● ▲ : 01/16
✿ 104	👫 12 🚺 16 K(• 08	:à 🔝 🖊
Devices	焘 🔳 Ke	Ke Sensor 🛍 🗙
		MSensor G3 SFI 30 PIR 5DPI WH
		Tridonic 28002384
		Hardware 🗸 🗸
		FIND ME
		ID 1 Instance 0 ∷
		UNLINK HARDWARE
	6 ¹⁰	DELETE HARDWARE
	一 一 一 一 一 一 一 一 一 一 一 一 一 一 一 一 一 一 一	Instances 🗈 📰
		ALL 12 K(+ 2
		* , * , 1
		* Presense detection
		Name
Commission by dragging of	on a device	
		Group
All devices are commissi	oned	Settings
👫 12 🔳 1	(+ 2	
A 12 II 1	((+ 2	1

V poli Hardware můžete použít funkce **FIND ME**, link / unlink, delete hardware. V tomto poli je také viditelné ID zařízení (krátká adresa DALI-2) a číslo aktuálně vybrané instance.

Pokud je vybrána možnost **FIND ME**, zobrazí se na senzoru sekvence blikání integrované LED diody. Sekvence bude aktivní po dobu 5 sekund.

Pokud se během této nepodařilo senzor lokalizovat, lze funkci **FIND ME.**

lze znovu aktivovat.

To umožňuje snadné umístění senzoru v rámci instalace.

V případě, že snímač neprovede blikací sekvenci, nezapomeňte při použití funkce **FIND ME** zvolit instanci 0.

UPOZORNĚNÍ

Funkce **FIND ME** a **DELETE HARDWARE** jsou k dispozici pouze v případě, že je k plánu přiřazeno fyzické zařízení. Během uvedení do provozu mimo linku nejsou funkce **FIND ME** a **DELETE HARDWARE** k dispozici.

Po kliknutí na **UNLINK HARDWARE** bude senzor odpojen od plánu a bude viditelný jako nezprovozněný.



Kliknutím na **DELETE HARDWARE** se zařízení vrátí do továrního nastavení a vymaže se např. krátká adresa DALI nebo přiřazení skupin.

Pokud je zařízení fyzicky připojeno ke sběrnici, zařízení se znovu inicializuje, přidělí se mu krátká adresa DALI a zařízení se zobrazí jako neuvedené do provozu.

Pole Instance

Floor Plan Group 1	+ ADD GROUP		
¢	🕂 12 🚺 16 K(0 D8		3
Devices	👼 🗉 Ke	He Sensor	愈 ×
		MSensor G3 SFI 30 5DPI WH	PIR 💠
		Tridonic	28002384
		Hardware	^
		Instances	⊕ ≔
		ALL 12	H(1 2
		Ŷ Ŷ 🗆 I	
		Presense detecti	on
	20 20 20 20	Group	~
		Group 1	Û
		ADD TO GR	OUP
		Settings	~
1 Commission by draggin	ig on a device	Power-on action switch to presence	¢
All devices are commi	ssioned	Manual off time 10 minutes	
👫 12 🔳 1	H(t- 2	Bright-out enable off	
		UN1	

V poli instance se zobrazí všechny instance senzoru. Jeden senzor může mít více instancí a mohou být různého typu.

Můžete si vybrat, zda chcete zobrazit všechny instance, nebo pouze instance určitého typu.

Kromě toho má každý typ instance svůj vlastní grafický vzhled a po výběru se typ vizualizuje pod instancí.







•

Pokud pole je vybráno, zobrazí se všechny instance. Zobrazí se informace o čísle instance, typu a o tom, zda je členem skupiny. Nezadané instance jsou zobrazeny šedě.



Regulace světla

X Section 1 Floor Plan Group 1	+ ADD GROUP	♥ 77 % ■) CONNECT ▲ : 01/16	Chcete-li ak nejprve vyb
P	₩ 12 • 16 • ((• 08	\$	(DALI Part 3
Devices	₽ 1 H0-	Ke Sensor 🗃 X MSensor G3 SFI 30 PIR SDPI WH Tridonic 28002384	V rozevírac aktivovanou skupinu je r
		ALL 12 He 2	Aktivní regu Není povole
		S Light measurement	aktivní regu
	0 <u>∧</u> 0 _∧ 0 <u>∧</u> 0 _∧ 0 _∧ 0 _∧	Name	Regulace
		Light Regulation 🗸	Neaktivn
		Group 🗸	
		Group 1 📄 🗃	
		Power-on action switch to presence level	V půdorysu
Add or remove Devices on the flo	or plan	Manual off time 10 minutes	hvězdičky v

Chcete-li aktivovat nebo deaktivovat regulaci světla, musíte nejprve vybrat instanci senzoru, který je schopen měřit světlo DALI Part 304).

V rozevíracím poli **Regulace světla** je vidět, zda má senzor aktivovanou regulaci světla, nebo ne, a pokud ano, pro kterou skupinu je regulace světla aktivována.

Aktivní regulace světla je povolena pro jeden senzor skupiny. Není povoleno mít v jedné skupině více než jeden senzor s aktivní regulací světla.

Regulace světla ve skupině:



/ půdorysu je aktivní regulace osvětlení označena symbolem nvězdičky v pravém dolním rohu.

Regulace světla:	
Neaktivní	Aktivní
+(+	H(()

			⇒ 72 %
< Section	1		CONNECT 🖌 🗄
Floor Plan	Group 1 :	+ ADD GROUP	01/
P		♣ 12 16 K(+ 08	13
			Ke Sensor 📋 🕻
			MSensor G3 SFI 30 PIR 5DPI WH
			Tridonic 2800238
			Hardware
			Instances
			ALL 12 H(+ 2
			* * 0 0 0
			😚 Light measurement
			Name
			Light Regulation
			Light Regulation
			Group
			🕃 Group 1 👩 🗎
			ADD TO GROUP
			Settings
			Power-on action switch to presence level Manual off time

UPOZORNĚNÍ

Pokud vyberete stránku půdorysu, možnost regulace osvětlení není k dispozici.

Místo toho jsou k dispozici informace o stavu. Pro zobrazení možnosti regulace osvětlení je třeba vybrat zobrazení skupiny.

POZNÁMKA

Pokud vyberete symbol malého posuvníku vpravo od položky **Regulace světla**, otevře se stránka **Nastavení světla** v nastavení senzoru.

Tlačítko / digitální vstup / infračervené tlačítko / spínač ze senzoru



Tlačítkový / digitální vstup nebo infračervený tlačítkový / spínací vstup, jako poskytuje Tridonic MSensor G3, lze použít v kombinaci s Tridonic IR 6.

Chcete-li uvést do provozu rozhraní senzorového tlačítka / spínače, musíte nejprve vybrat instanci tohoto typu (tlačítko / spínač).

Po výběru lze naprogramovat chování pro krátké a dlouhé stisknutí. Tlačítka IR6 jsou standardně předkonfigurována pro generaci Tridonic MSensor G3.

Následující tabulka Možnosti pro dlouhé a krátké stisknutí, str. 85 ukazuje, které možnosti jsou k dispozici pro dlouhé a krátké stisknutí.

Pokud vyberete možnost **Vyvolat úroveň přítomnosti**, vyvolá se nastavení naprogramované v receptu senzoru. Další informace naleznete v části Uvedení senzoru do provozu a předpis senzoru, str. 89.

UPOZORNĚNÍ

Příkaz vyslaný pokaždé pomocí funkce zapnutí/vypnutí (přepínání) závisí na stavu osvětlení a je automaticky vybrán systémem sceneCOM S.

UPOZORNĚNÍ

Příkaz **Vypnuto** (který zahrnuje Vypnuto nebo Vypnuto zap. /Off) se spustí funkce Ruční vypnutí, str. 122. Příkazy **Zapnout** (které zahrnují zapnutí nebo zapnutí funkce Zap. /Off přepínací funkce) a Recall scéna spustí čas úrovně přítomnosti, str. 122. Příkaz **Stmívání** (který zahrnuje funkce Stmívání nahoru, Stmívání dolů a přepínání Stmívání nahoru/dolů) spustí akci

Stisknutí tlačítka, str. 127.

Možnosti für Dlouhé stisknutí a krátké stisknutí

Dlouhý tisk	Krátký tisk	Popis
Žádná akce	Žádná akce	
Stmívání nahoru	n.a.	Příkaz Stmívání (který zahrnuje funkce Stmívání nahoru, Stmívání dolů a přepínač Stmívání nahoru/dolů) vyvolá akci stisknutí tlačítka, p. 127.
Ztlumit	n.a.	Příkaz Stmívání (který zahrnuje funkce Stmívání nahoru, Stmívání dolů a přepínač Stmívání nahoru/dolů) vyvolá akci stisknutí tlačítka, p. 127.
Úroveň přítomnosti odvolání	Úroveň přítomnosti odvolání	Pokud vyberete možnost Vyvolat úroveň přítomnosti , vyvolá se nastavení naprogramované v receptu senzoru. Další informace naleznete v části Uvedení senzoru do provozu a předpis senzoru, str. 89.
Scéna odvolání	Scéna odvolání	
Přepínání scény / OFF	Přepínání scény / OFF	Přepínání mezi vybranou scénou a příkazem OFF
Přepínání aktivních scén	Přepínání aktivních scén	Přepínání mezi všemi naprogramovanými scénami
Přepínání aktivních scén / OFF	Přepínání aktivních scén / OFF	Přepínání mezi všemi naprogramovanými scénami a OFF
Zapnout	Zapnout	Příkazy Zapnuto (což zahrnuje zapnutí nebo zapnutí funkcí Zapnuto/Vypnuto) a Vyvolat scénu nastaví osvetlenost na úrovni přítomnosti. str.122
Vypnout	Vypnout	Příkaz Vypnout (který zahrnuje Vypnout nebo Vypnout přepínací funkci Zapnout/Vypnout) spustí Ruční vypnutí , str. 122.
Zapnuto / Vypnuto	Zapnuto / Vypnuto	Příkaz vyslaný pokaždé pomocí funkce zapnutí/vypnutí (přepínání) závisí na stavu osvětlení a je automaticky vybrán systémem sceneCOM S.
Dim	n.a.	Příkaz Stmívání (který zahrnuje funkce Stmívání nahoru, Stmívání dolů a přepínač Stmívání nahoru/dolů) vyvolá akce stisknutí tlačítka, p. 127.
Teplejší	n.a.	
Studenejší	n.a.	
Teplejší / Studenější	n.a.	

Nastavení úrovně přítomnosti	Nastavení úrovně přítomnosti	
Úroveň přítomnosti / OFF	Úroveň přítomnosti / OFF	Pomocí této funkce můžete přepínat mezi úrovní přítomnosti a příkazem OFF.
Vyvolání poslední ztlumené úrovně	Vyvolání poslední ztlumené úrovně	Nastaví se na poslední úroveň, kterou světlo mělo před vypnutím.
Vyvolání poslední ztlumené úrovně / OFF	Vyvolání poslední ztlumené úrovně / OFF	Přepínání mezi poslední ztlumenou úrovní a úrovní vypnuto.





Uvedení senzoru do provozu a konfigurace senzoru



Po přiřazení senzoru ke skupině se vlevo nahoře zobrazí symbol uvedení senzoru do provozu a symbol konfigurace.

 Kliknutím na symbol konfigurace senzoru v levém horním rohu můžete senzor nakonfigurovat.

Nastavení naprogramovaná na této stránce jsou platná pro nastavení v příslušné skupině.



→ Otevře se stránka Nastavení světla v konfiguraci senzoru.

Stránka obsahuje různá nastavení:

Režim detektoru pohybu

- Kliknutím na šipku směrem dolů nastavte režim detektoru pohybu na vypnuto nebo povoleno nebo pouze zabránit vypnutí.
 - _ Pokud se používá pouze preventivní vypnutí, musí uživatel vypnout
 - zapnutí světla, např. pomocí tlačítka nebo dálkového ovládání.
 - _ Pokud uživatel opustí místnost, světlo se
 - automaticky vypne po uplynutí doby přítomnosti a nepřítomnosti.

Funkce schodiště

Pomocí **funkce Schodiště** můžete světlo po určité době automaticky vypnout. Pokud je **funkce Schodiště** aktivní, doba zapnutí a doba vypnutí se převezme z globálního nastavení.

UPOZORNĚNÍ

Funkce Schodiště je k dispozici pouze tehdy, pokud ve skupině není žádná instance pohybu nebo pokud je funkce přítomnosti vypnutá!

Svítivost

 Kliknutím na šipku dolů nebo pohybem posuvníků nastavte úroveň osvětlení.

UPOZORNĚNÍ

Pokud je aktivní regulace osvětlení, lze intenzitu světla nastavit v luxech namísto v procentech. Další informace o tom, jak zapnout regulaci osvětlení, najdete v kapitole Uvedení do provozu, str. 72snímače.

Barva světla

_ Kliknutím na šipku dolů u položky Barva nastavte barvu světla.

Regulace světla

Regulace osvětlení je úloha, kterou mimo místo instalace, ale pro ideální uživatelský zážitek je nutné provést jemné doladění přímo na pracovišti po připojení senzoru ke sceneCOM S. V této kapitole jsou popsány osvědčené postupy pro jemné doladění regulace osvětlení pomocí pripojeného senzoru k jednoce sceneCOM S RTC. Než začnete, přečtěte si dokument Uvedení do provozu regulace světla Přehledně a příslušný datový list a návod k použití používaného senzoru.

Definování regulačního bodu v místnosti

Je důležité vědět, že naprogramovaná úroveň luxů v nastavení senzoru se liší od úrovně luxů pod senzorem U vnitřních čidel Tridonic platí pravidlo, že naměřená úroveň luxů na hlavici čidla je jedna čtvrtina úrovně luxů pod čidlem. To však neznamená, že regulace světla je naprogramována pro bod pod senzorem. Místo toho je třeba definovat tzv. regulační bod, což je bod v místnosti, který je vhodný pro měření úrovně luxů (viz Uvádění regulace osvětlení do provozu Přehledně).

Postupujte takto:

- _ Definujte regulační bod v místnosti
- _ Umístěte tam další luxmetr
- _ Stmívejte nahoru a dolů, dokud není dosaženo požadované úrovně luxů v regulačním bodě.

Programování regulace osvětlení

Existují tři různé způsoby programování regulace osvětlení.

Programování pomocí uživatelského rozhraní senzoru

UPOZORNĚNÍ

Nejjednodušší a uživatelsky nejpřívětivější způsob programování regulace osvětlení je použití uživatelského rozhraní senzoru.

X Plan ✓ Floor Plan Group 1 : + ADD GRC 01/16 Image: Stairwell Function Image: Stairwell Function Stairwell Function Image: Stairwell Function Stairwell Function Image: Stairwell Function Image: Stairwell Function Image: Stairwell Function <th>(</th> <th>Obrázek</th> <th></th> <th></th> <th></th> <th></th> <th></th>	(Obrázek					
Floor Plan Group 1 : + ADD GRC 01/16 _Nasta nahoru. nebc Image: Construction in the struction in the struction is activated on a sensor in the sence is a sensor sensor is a sensor is a sensor is a sensor is a senso		×		Plan 🔻	·		:
Image: Stairwell Function Stairwell Function Stairwell Function Stairwell Function Stairwell Function Image: Stairwell Function <		Floor Plan		Group 1	+ ADI		01/16
Stairwell Function Stairwell Function Stairwell Function Stairwell Function Luminous Intensity Light regulation is activated on a sensor 1 0.7s 10m 4s 0.7s 10m 4s 10m 4s 2000 lux disabled 29 %					ł(ŀ		3
Stairwell Function Luminous Intensity ★ Light regulation is activated on a sensor 0.7s 10m 4s 10m 4s 10m 4s 29 % ◆		Stairwell Fur	nctio	n			~
Luminous Intensity Light regulation is activated on a sensor Light regulation is activated on a sensor Control of the sense of th		s	Stairw	vell Function	0		
 ★ Light regulation is activated on a sensor ♦ ♦		Luminous In	tensi	ity			~
0.7s 10m 4s 10m 4s Presence Absence Regulation Absence 2000 lux disabled 29 %		★ Ligh	nt regi	ulation is activate	ed on a sen	or	0
0.7s 10m 4s 10m 4s Presence Absence Regulation Absence 2000 lux disabled 29 %							
0.7s 10m 4s 10m 4s Presence Absence Regulation Absence 2000 lux disabled 29 %		Q/	Å				
0.7s10m4s10m4sPresenceAbsence RegulationAbsence2000 luxImage: disabledImage: 29 %Image: mage: absence			ʻll'				Ŷ
2000 lux - disabled - 29 % -		0.7s Presence		10m Absence Regul	4s ation	10m Absenc	4s
		2000 lux	•	disabled	•	29 %	Ŧ
					l, l,	DO	NE

Programování pomocí tlačítek a jejich programování

UPOZORNĚNÍ

Použití a programování tlačítek je alternativní způsob, který lze použít, pokud např. není přístupná nabídka konfigurace senzoru, protože se zařízení sceneCOM S nachází mimo dosah připojení Bluetooth®.

Obrázek				Popis
× Floor Plan	Gr	Plan ✓ roup 1 + ADD 示	: GROUI 01/16 ド(・	 Postupujte takto: _ Použijte rozevírací nabídky a nastavte možnost Krátký stisk na hodnotu Nastavte úroveň přítomnosti" a dlouhým stisknutím ztlumte. → Dlouhým stiskem se stmívá nebo snižuje a krátkým stiskem se nastavuje aktuálně naměřená hodnota luxů. → Pokud je nastavena nová úroveň luxů, SceneCOM S poskytne optickou zpětnou vazbu, příslušná skupina se dvakrát ztmaví na úroveň max/min.
	K()14	Name Behavior Short Press Set Presence Leve Long Press Dim Group Group Group 1	· · ·	POZOR! Při použití této možnosti nezapomeňte změnit chování pro Krátký stisk, jakmile dokončíte jemné doladění. Jinak by mohlo dojít k změně nastavení regulace osvětlení.
-		ADD TO G	ROUP	

Programování pomocí dálkového ovladače TRIDONIC

UPOZORNĚNÍ



Programování regulace osvětlení pomocí dálkového ovládání Tridonic funguje pouze tehdy, jsou-li splněny následující dvě podmínky:

- _ Dálkový ovladač Tridonic musí obsahovat tlačítko SET. Příkladem může být dálkový ovladač IR6.
- Použité senzory musí být senzory Tridonic, které podporují dálkové ovládání Tridonic.

Pokud se vám stále nedaří uložit úroveň luxu pomocí IR6, zkontrolujte, zda je instance 7 (**Tlačítko / digitální vstup**) nastavena na možnost **Nastavit úroveň přítomnosti** pro **krátký stisk**.

Push button / digital	input
Name	
Behavior	~
Short Press	
Set Presence Level	•
_ong Press	
No Action	-



Osvětlení zaměřené na člověka(HCL)



Chcete-li vybrat a vytvořit profily HCL, postupujte takto:

- _ Přejít na půdorys.
 - \rightarrow Otevře se nové okno.
- _ Klikněte na tlačítko HCL.
 - \rightarrow Otevře se nové okno.
- _ Klikněte na tlačítko PŘIDAT PROFIL.
 → Otevře se nové okno.
- _ Zadejte název nového profilu.
- _ Klikněte na tlačítko CREATE.



V zobrazení profilu HCL můžete upravit až 24 bodů:

_ Odstranění existujících bodů pomocí symbolu odpadkového koše - nebo-

_ Přidejte další body pomocí symbolu plus.

Pro každý bod můžete zvolit, v jakém čase se má vyvolat teplota

chromaticnosti.

Na jednom zařízení sceneCOM S lze uložit až 4 profily HCL.

_ Po úpravě profilu HCL podle svých potřeb jej uložte výběrem možnosti APPLY CHANGES.



Chcete-li povolit profil HCL, postupujte takto:

- _ V zobrazení Půdorys vyberte možnost **Nastavení**. → Otevře se nové okno.
- _ Klikněte na tlačítko HCL.
 - \rightarrow Otevře se nové okno.
- _ Vyberte profil, který chcete povolit.

→ Nyní povolený profil bude aplikován pomocí sceneCOM S na všechny skupiny vaší instalace.



V mastavení senzoru skupin můžete zjistit, který profil HCL je povolen.

_ Chcete-li zobrazit konfiguraci senzoru, vraťte se do zobrazení **Plán** a vyberte skupinu.

Plánovač

Plánovač



Plánovač umožňuje automatizované provádění příkazů založených na čase a datu.

Již vytvořené rutiny jsou viditelné v přehledu. Zda je rutina aktivní, je vidět na pravé straně.

Plánovač

06:23 Tur 4. Mar × Section 1 Plan Settings Scenes HCL Scheduler Overview + ADD ROUTINE © Scheduler list is empty. Create new routines.	 Chcete-li vytvořit nový plánovač, postupujte takto: V zobrazení Půdorys vyberte možnost Plánovač. → Otevře se nové okno. V novém okně zadejte název rutiny. Vyberte možnost "CREATE".
Create Routine	
CANCEL CREATE	

Čas a rozsah

Čas a rozsah

98:23 Tuc 4, Mar 🗢 55 % 🔳 🔿	Stav: Aktivní nebo neaktivní
X Section 1 Plan Settings Scenes HCL Scheduler :	Pro aktivaci rutiny je nutné nakonfigurovat pole, čas spuštění
Overview Routine 1 : + ADD ROUTINE 0125 Time and Scope	opakování, skupiny a akce.
Status Status	Čas zahájení: Určuje, kdy se plánovač spustí.
. 0	
Recurrence	Vlastní čas:
Weekly	Start time
O Catendar	Custors time Survive Surviv
Weekly Pattern *	07 22
S M T W T F S	08 1 23
Calendar Exceptions	507 24 SEESA
0 selected +	GMCD.
Groups *	
(All Groups) (Group 1) (Group 2)	Východ slunce:
+ VIEW ALL	Start time
35	Custom time Survice Surset
Actions 🗸	betre O the
Action *	04 59 00 1 00
Action	01 01
Select an action +	CANCEL OC
Repeat	
Eon't repeat	
O Report	Zapad slunce:
	Start time
	Custom live Survive Surver
	04 59
	00 1 00
	01 01
	CANCEL ON
	Čas východu a západu Slunce se vypočítává na základě rotace
	Země a jejího sklonu vůči Slunci, přičemž se bere v úvahu
	poloha pozorovatele, časové pásmo a datum. Tvto časv
	odrážejí, kdy se očekává, že se borní okraj Slunce objeví nad
	obzorem nebo zmizi pod nim, ale mistni překážky, jako jsou
	kopce nebo hory, mohou zpozdit okamžik, kdy je Slunce
	skutečně viditelné, protože může trvat déle, než tyto překážky
	překoná
	protonal

Čas a rozsah



Akce

Akce



Akce

× Section 1 Plan Set		Scheduler	
Overview Routine 1 :			
Groups *			
All Groups Group 1	Group 2		
+ VIEW ALL			
ctions			~
Action *	-		
Action	Select time		
Go to color temperature 👻	40 22 58		
Repeat			
O Don't repeat	23 59		
Repeat	00 00		
Repetition Interval	Cancel		
59 minutes			
Repeat Pattern			
O Attempts End time	0		
End time 00:30	0		
Date Range			~
Start Date 📩			
		Sta	tus

Opakovat lze zvolit, pokud se mají některé akce opakovat, například vypnutí světla po skončení pracovní doby.

- Interval opakování: Určuje, po jak dlouhé době se mají akce opakovat? Možný časový rámec: 0 - 59 minut.
- _ Pokusy: Definuje, jak často se má akce opakovat
- Čas ukončení: Definuje konkrétní čas, kdy má opakující se vzor skončit.

Rozsah dat

Rozsah dat

08:28 Tue 4. Mar								* 54 % Roz	zsah data urču	je, od kterého	data se plán	ovač
× Section 1	Plan	Settin					Schedule					
Overview Rou	tine 1	+ /	ADD ROI	UTINE				Nez	zapomeňte akti	vovat stav, ab	y byl plánova	č ak
Groups *												
(All Groups	Group 1) (Group 2)				Date Rong		~		
+ VIEW ALL								Bart Daw 05-03-2 Itel Lide	2025 🗖 🔒			
	Sele	ct date						 Fin E Find E 	tral Date by			
Actions Action *						Year 2025		~		Statu 💽		
Turn On												
Action	<		5.	March 20	25		>					
Go to color temp	5urt	Mon	Tull	Wed	Thu	Eri	Sat					
Repeat	23						1					
O Don't repeat	2	3	4	5	6	7	8					
Repeat	9	10	11	12	13	14	15					
Repetition Interval	16	17	18	19	20	21	22					
4 minutes	23	24	25	26	27	28	29					
Repeat Pattern	30	31					.6					
Attempts Att	CAN	CEL					OK					
O End time	CAN	U.L.					UN					
Date Range								~				
Start Date Select date												
								Status				

spustí.

tivní.


Uvedení do provozu tlačítkem / spínačem

Pokud je vybráno tlačítko/spínač, který byl uveden do provozu, lze jej nakonfigurovat na stránce **Spínač**, která se zobrazí vpravo.

Tlačítko / přepínač lze pojmenovat.

Po kliknutí na tlačítko **DELETE** bude pozice v půdorysu odstraněna.

V dalších rozevíracích polích **Chování**, **Hardware**, **Skupina** a **Nastavení** lze upravit další konfigurace.

Behavior	^
Hardware	^
Group	^
Settings	^

Floor Plan Group 1 Group 2 : + ADD GROUP	LINK E
Floor Plan Group 1 Group 2 : + ADD GROUP 중 류 이 한 방 년 이	
😰 🗮 🖬 🖬 🕼 🕫	62/16
	۵.
	I Switch X
	No Action
	Dim Up
	Dim Down
	Recall Presence Level
	Turn On
	Turn Off
	Dim
	Warmer
	Cooler
焘 🚺 Ke	Group 👻
	5 Group 2
	Settings 🗸 🗸
	Buttempress action Hold fixed level
	Minimum light level 1%
	Maximum light level 100%

V rozevíracím poli **Chování** lze nakonfigurovat chování pro krátké a dlouhé stisknutí.

Následující tabulka Možnosti pro dlouhé a krátké stisknutí, str. 85 ukazuje, které možnosti jsou k dispozici pro dlouhé a krátké stisknutí.

Pokud je ke stejné skupině přiřazeno více tlačítek/spínačů, lze chování naprogramovat pro všechny spínače ve skupině výběrem možnosti **APPLY TO ALL IN GROUP**.

Možnosti pro dlouhé stisknutí a krátké stisknutí

Dlouhý tisk	Krátký tisk	Popis
Žádná akce	Žádná akce	
Stmívání nahoru	n.a.	Příkaz Stmívání (který zahrnuje funkce Stmívání nahoru, Stmívání dolů a přepínač Stmívání nahoru/dolů) se vyvolá akcí stisknutí tlačítka, p. 127.
Ztlumit	n.a.	Příkaz Stmívání (který zahrnuje funkce Stmívání nahoru, Stmívání dolů a přepínač Stmívání nahoru/dolů) se vyvolá akcí stisknutí tlačítka, p. 127.
Úroveň přítomnosti vyvolání-nastavení	Úroveň přítomnosti vyvolání-nastavení	Pokud vyberete možnost Vyvolat úroveň přítomnosti, vyvolá se nastavení naprogramované v nastavení senzoru. Další informace naleznete v části Uvedení senzoru do provozu a konfigurace senzoru, str. 89.
Scéna vyvolání	Scéna vyvolání	
Přepínání scény / OFF	Přepínání scény / OFF	Přepínání mezi vybranou scénou a příkazem OFF
Přepínání aktivních scén	Přepínání aktivních scén	Přepínání mezi všemi naprogramovanými scénami
Přepínání aktivních scén / OFF	Přepínání aktivních scén / OFF	Přepínání mezi všemi naprogramovanými scénami a OFF
Zapnout	Zapnout	Příkazy Zapnuto (což zahrnuje zapnutí nebo zapnutí funkcí Zapnuto/Vypnuto) a Vyvolat scénu, nastaví osvetlenost na úrovni přítomnosti. str.122
Vypnout	Vypnout	Příkaz Vypnout (který zahrnuje Vypnout nebo Vypnutí přepínací funkcí Zapnout/Vypnout) spustí Ruční vypnutí, str. 122.
Zapnuto / Vypnuto	Zapnuto / Vypnuto	Příkaz vyslaný pokaždé pomocí funkce zapnutí/vypnutí (přepínání) závisí na stavu osvětlení a je automaticky vybrán systémem sceneCOM S.
Dim	n.a.	Příkaz Stmívání (který zahrnuje funkce Stmívání nahoru, Stmívání dolů a přepínač Stmívání nahoru/dolů) vyvolá akce stisknutí tlačítka, p. 127.
Teplejší	n.a.	
Studenejší	n.a.	

Teplejší / chladnější	n.a.	
Nastavení úrovně přítomnosti	Nastavení úrovně přítomnosti	
Úroveň přítomnosti / OFF	Úroveň přítomnosti / OFF	Pomocí této funkce můžete přepínat mezi úrovní přítomnosti a příkazem OFF.
Vyvolání poslední ztlumené úrovně	Vyvolání poslední ztlumené úrovně	Vzpomeňte si na poslední úroveň, kterou světlo mělo před vypnutím.
Vyvolání poslední ztlumené úrovně / OFF	Vyvolání poslední ztlumené úrovně / OFF	Přepínání mezi poslední ztlumenou úrovní a vypnutou úrovní



Group	~	V rozevíracím tlačítko / spína
🔅 Group 1		Pokud je skupi skupině.
🔅 Group 2		

/ rozevíracím poli **Group** se zobrazí skupiny, ke kterým je lačítko / spínač přiřazen.

Pokud je skupina vybrána, zvýrazní se zařízení přiřazená k této skupině.



Příručka sceneCOM S RTC Aplikace pro uvedení do provozu 03.2025 1.4 cs

Uvedení do provozu tlačítkem / spínačem

UPOZORNĚNÍ

Jak lokalizovat přepínače:

Pokud jste na místě a propojili jste SceneCOM S s určitou sekcí, lze tlačítka / spínače lokalizovat stisknutím spínače: Po stisknutí tlačítka/spínače se začne "třást" v půdorysu.

Vytváření scén

14:14 Thu 31. Aug X Section 2 Plan Settings S		Chcete-li vytvořit scény, postupujte :
+ ADD SCENE		_ Vyberte půdorys.
		_ Vybrat scény.
1	10"	





← Section 1(7) Floor Plan Gro	сонин up1 Group2 Group3 Dt8 Sensors 🚓 аглан 💽 виган Ке солан	8 € 100% © 19.49 cr ▲ 41 E + ADD GROUP 84/16 E ☑	V dolní části m scéna aktivova Máte možnost konkrétní zaříz	ůžete vybra it. vybrat možr ení.
Scenes	7000K : 10%100K + A00 SCENE	62/16	Zařízení, která půdorysu ozna	budou na tu ičena zatržít
			Zaříz	ení:
			Nereaguje	Reaguje
			H(r-	2 2 7k
			UPOZORNĚ	ÍNÍ
			Teplotu barev	nelze napr
			přiřazena žád	lná TW svíti
Light 5 % (tolar 7009 k			
Select A	Group 1 Group 2 Group 3 Group 3 G DtB	ensors		
	PR	DONE		

t, pro která zařízení/skupiny se má

nost **Všechny** nebo jednotlivé skupiny či

uto scénu reagovat, jsou v kem.



Floor Plan Group	1 + ADD GROUP	DISCONNECT 🛞	∡ ∃ 100
Ф 14	🚓 orice 🖬 orice Ko orice	ia	I P
		Luminaire	×
		Name	
		👮 Tunable white	sctivated
		DELETE	FIND ME
		Current State	~
		1	5:33:35
		Light level	01
		Temperature	4
	(1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1)	Scenes	~
		14 Scene 1	0
		Light level	15 %
		Temporature •)	2.7K
		Group	
		😚 Group 1	
		Hardware	~
		ID 3)
		UNLINK HARD	WARE
1 Commission by drags	ging on a device	DELETE HARD	WARE
.			
A B 🖪 1	Ho a	н	

V zobrazení zařízení se zobrazí všechny scény platné pro dané zařízení.

Zobrazují se informace jako úroveň osvětlení a teplota barev.

Kliknutím na symbol ozubeného kola lze upravit hodnoty pro tuto scénu a toto konkrétní zařízení.

Globální nastavení



Chcete-li otevřít stránku globálního nastavení, postupujte takto:

- _ Vyberte půdorys.
- _ Nahoře vyberte možnost Nastavení.

		≰ 🕏 100% 🖨 14.21
← Section 1(9)		CONNECT 🛋 41 🗄
Floor Plan Grou	p 1 Group 2 Group 3 Dt8	+ ADD GROUP 84/16
✿ 14	💏 07/64 💽 04/64 KO 03/16	
		Ke Sensor X
		Name
		DELETE
		Hardware 👻
		TRIDONIC
		10 2
		UNLINK
		Group 🗸
		Group 2
		Settings V
		0
		Power-on action
		Manual off time
		30 seconds
		Bright out enable

- Případně můžete provést následující kroky:
 - Vyberte zařízení (může to být senzor, svítidlo nebo tlačítko).
 - _ Klikněte na symbol ozubeného kola, který se nachází pod polem Nastavení(Settings) vpravo dole.



Globální nastavení obsahuje několik nastavení senzorù týkajících se reakcí na pohyb a regulace osvetlenosti. Krome toho lze naprogramovat také dobu doznívání scény.

Nastavení provedená v tomto zobrazení jsou platná pro všechny senzory připojené ke sceneCOM S.

Čas na úrovni přítomnosti

Příkazy **Zapnout** a **Vyvolat scénu** nastaví osvetlenost na úroveň přítomnosti. Přehled dostupných příkazů naleznete také v části Uvedení do provozu , str. 108.tlačítkem / spínačem

Čas odeznění scény

Doba, za kterou se světlo změní z aktuální úrovně na úroveň scény.

Ruční vypnutí

Příkazem **Vypnuto** se spustí **ruční vypnutí**. Přehled dostupných příkazů naleznete také v části Uvedení do provozu tlačítkem / spínačem, str. 108.

Akce při zapnutí

Akce provedená při zapnutí zařízení sceneCOM S. Lze naprogramovat následující možnosti

vypnuto, dokud není detekován pohyb

Pokud je vybráno, odešle SceneCOM S po spuštění příkaz k vypnutí, pokud není detekován žádný pohyb.

_ přepnout na úroveň přítomnosti

 pokud je vybrána, pak sceneCOM S vyvolá úroveň přítomnosti naprogramovanou v nastavení senzoru.

_ Pokud je vybrána úroveň zachování:

- _ kontrolér neprovede žádnou akci
- připojené ovladače zůstanou na naprogramované úrovni zapnutí, dokud není detekován pohyb.

Minimální úroveň osvětlení

Minimální úroveň osvětlení povolená pro systém.

Maximální úroveň osvětlení

Maximální úroveň osvětlení povolená pro systém.

Úroveň regulace světla

Pokud se změní úroveň luxů naměřená čidlem, úroveň osvětlení svítidla se automaticky reguluje (úroven se snižuje nebo zvyšuje).

Nastavení **rychlosti regulace světla** určuje, jak rychle se reguluje úroveň osvětlení.

K dispozici jsou následující možnosti: "1", "2", "3" nebo "auto".

- _ "1" je nejpomalejší regulační rychlost, "3" nejrychlejší.
- _ "auto" je výchozí hodnota, se kterou SceneCOM S automaticky vypočítá nejlepší regulační rychlost.



Možnost Bright

out - vypnutí osvetlení pri dostatku denního svetla

Bright out option 🖤		-
Bright out threshold 🕕	Value 150%	•
Bright out delay time 🌘	Value 1 minute	•

Pokud byla vybrána možnost Bright out, zobrazí se další pole:

- _ Bright out threshold
- _ Doba zpoždění pro vypnutí



Jasový práh

Definuje, při jaké úrovni začne vypínání svítidla. Např. 150 % znamená, že pokud je nastavená úroveň luxů 100 luxů, vypínání svítidla začne, když senzor naměří 150 luxů.



Doba zpoždění pro vypnutí

Čas, po jehož uplynutí se světlo vypne, když je dosaženo úrovně jasového prahu.



Akce stisknutí tlačítka

Pokud je vybrána možnost **dočasná cílová hodnota**, cílová hodnota regulace osvětlení se dočasně změní.

Pokud je vybrána možnost **Držet pevnou úroveň**, regulace světla se zastaví a světlo zůstane po zbytek pohybového cyklu na dané úrovni osvetlenosti.

Section 1 DISCONNECT Floor Plan Group 1 + ADD GROUP 🗢 1H A 12 1 04 H(+ 01 :a :: 🗸 Settinas Button press action ary target value Colour Temp Tc Coolest Colour Temp Tc Warmest 0 2700 Power on level 0 0 Power on color 4000 0 System failure level 100 0 System failure color 4000 DONE

Barevná teplota Tc Nejchladnější

Všechna zařízení typu 8 (laditelná bílá) v této sekci budou omezena na tuto hodnotu. Pokud jsou přítomna zařízení, která jsou fyzicky schopna poskytovat nižší teploty barev, budou omezena na tuto hodnotu, pokud jsou přítomna zařízení, která fyzicky nejsou schopna tuto hodnotu poskytovat, nebudou jí schopna dosáhnout.

_ Barevná teplota Tc Nejteplejší

Všechna zařízení typu 8 (laditelná bílá) v této sekci budou omezena na tuto hodnotu. Pokud jsou přítomna zařízení, která jsou fyzicky schopna poskytovat vyšší teplotu barev, budou omezena na tuto hodnotu, pokud jsou přítomna zařízení, která fyzicky nejsou schopna tuto hodnotu poskytovat, nebudou jí schopna dosáhnout.

_ Power on level

_ Je úroveň osvetlenosti po zapnutí k síti. Pokud je hodnota vypnuta, bude naprogramována hodnota "MASK" a ovladač použije poslední úroveň stmívání před přerušením napájení.

_ Power on color

Hodnota Power on color se používá navíc k hodnotě Power on level a platí pro TW drivery.

Hodnota Power on color je barevná teplota, kterou ovladač použije po připojení k síti. Pokud je hodnota vypnuta, bude naprogramována "MASK" a ovladač použije poslední barevnou teplotu předtím, než došlo k přerušení napájení ze sítě.

Úroveň selhání systému

 Pokud je napájení DALI odpojeno na dobu delší než 500 ms, ovladač ztlumí světlo na naprogramovanou hodnotu.

Pokud je hodnota zakázána, bude

naprogramována "MASK" a ovladač zůstane na aktuální úrovni stmívání.

_ Barva selhání systému

Tato hodnota se používá jako doplněk k úrovni selhání systému a platí pro TW drivery.
Pokud ovladač vstoupí do úrovně selhání systému s touto hodnotou, můžete se rozhodnout, zda se má změnit také teplota barev.
Pokud je hodnota zakázána, bude naprogramována "MASKA" a ovladač nezmění

teplotu barev, pokud je zjištěna porucha systému.

Nastavení času, data a polohy

Nastavení času, data a polohy



Hodnoty kontroléru zobrazují čas, datum, polohu, zeměpisnou šířku, délku, čas východu a západu slunce, pokud je aplikace (APP) připojena ke kontroléru RTC sceneCOM S.

Pokud aplikace není připojena, žádná z těchto hodnot se nezobrazí.

Controller Values

Disconnected

Synchronizace času a data

_ Při připojení

Pokaždé, když se jedna z aplikací sCS commissioning app nebo aplikace sceneCOM S remote připojí k RTC sceneCOM S, čas z chytrého zařízení se synchronizuje s řídicí jednotkou.

_ Manuál

_ Interní čas regulátoru nastavuje uživatel.

Synchronizace polohy

Nastavení času, data a polohy

_ Manuál

_ Uživatel musí zadat souřadnice GPS ručně.

_ Ze seznamu

_ Uživatel může vybrat ze seznamu _ Nejprve vyberte kontinent:

Select continent		
Europe		
North America		
Oceania		
CANCEL		

_ Druhá vybraná země:

Austria	
Portugal	
United Kingdom	
Spain	
Russia	
France	
CANCEL	

_ Nakonec vyberte město:

← Select city	
Dornbirn	
CANCEL	

Získání dat GPS ze zařízení

Nastavení času, data a polohy

_ Vyberte možnost fetch a použijí se souřadnice GPS z chytrého zařízení. Zeměpisná šířka _ Musí být zapsáno ve formátu desetinných stupňů **Zeměpisná délka** _ Musí být zapsáno ve formátu desetinných stupňů **Časové pásmo** _ Vyberte časové pásmo

Nastavení letního času

Nastavení letního času (DST)

5-37 Tue 25. Feb			Letní čas (DST) se neuplatní, pokud pení aktiv	ní
X Section 1	Plan Settings Scer	nes HCL Scheduler		
	Controller Values	Disconnected	Daylight Saving Time (DST) Settings	
	Time and Date Sync.	On connection Manual	Automatic Transitions	
	Location Sync	Manual From List		
	Retrieve GPS Data from device	O FETCH		
	Latitude	Walue 47.422862		
	Longitude	0 9.73772		
	Timezone	Value UTC+01:00 -		
Daylight Saving Tim	e (DST) Settings		~	
Calendar	Automatic Transitions	0	0200 ~	
		ADD CALENDAR		
	Company Holiday Holidays	0 2 8		
	Exepcions Holidays	0 2 3		



Nastavení letního času

X Section 1	Plan Settings S	Scenes HCI	L Schedu	Jer	Pokud je aktivováno nastavení letního času, bude automaticky
Daylight Saving Time	(DST) Settings				vybráno v závislosti na údajích GPS, pokud je nastavena poloh
	Automatic Transitions	0)		seznamu. Kromě toho jsou k dispozici různá nastavení, jako na
	Start Month	Mahae Manch			Počáteční měsíc
	Start Week	Value Last we	ek =		 _ Startovací týden
	Start Weekday	Value Sunday	-		_ Start Všední den
	Start Time	02:00	0		Čas zahájení
	End Month	Value Octobe		·	_ Konec měsíce
	End Week.	Value Last we	ek -	<u>.</u>	 Konec týdne
	End Weekday	Value Sunday	-		_ Konec všedního dne
	End Time	03:00	0		Čas ukončení
	Time Change		(+/-)		_ Změna času
alendar				02/10	×
			ADD CALENDAR	R	Ize upravit.
	Company Holiday Holidays	0	2 0	I	
	Exepcions	0	2 0	1	

Kalendář

×	Settings	× :
Start Week	day	Sunday -
Start Time		02:00 (
End Month		Value October -
End Week		Value Last week -
End Weekd	lay	Value Sunday -
End Time		03:00 ()
Time Chan	ge	 1h (+/-) Custom
Calendar		00/10 🗸
Calendar lis	t is empty	ADD CALENDAR

Chcete-li přidat nový kalendář, vyberte možnost "PŘIDAT KALENDÁŘ". Lze přidat až 10 kalendářů.

Příručka sceneCOM S RTC Aplikace pro uvedení do provozu 03.2025 1.4 cs

Kalendář

×	Se	ttings	~		(••••)	Zade pro v
	Start Weekday		Sunday	•		
	Start Time		02:00	0		
ŀ	Add Calendar					
	Name Company hol	iday				
L	Type Holidays			•	ł	
L	Yearly Recurrenc	e All Years			ł	
L	CANCEL			ОК		
Cale	ndar			00/10	~	
	Calendar list is em	pty	ADD CA	LENDAR		

Zadejte název, vyberte typ a určete, zda má být kalendář "Platný pro všechny roky" nebo pouze pro jeden rok.



>	<		Set	ttings	~		
1	Sta	rt Week	day		value		
	Sele	ct date	s				
					Yea 202	ır 25	
	<		Feb	ruary 2	025		>
	Sun	Mon	Tue	Wed	Thu	Fri	Sat
							1
	2	3	4	5	6	7	8
	9	10	11	12	13	14	15
	16	17	18	19	20	21	22
0	23	24	25	26	27	28	1
-	CAN	ICEL				AD	D
	Cala	n dan lia		19L.	_	-	- 1
	Cale	ndar lis	t is emp	oty			

×	Settings	¥	:
Start Time		02:00 🕔	
End Month		Value October	•
End Week		Value Last week	*
End Weekday	/	Value Sunday	*
End Time		03:00 🕔	
Time Change		1h (+/-)Custom	
Calendar		01	1/10 🗸
Comp holida Holida	oany ay () ys	ADD CALENDA	ял Ū



Aktuální stav(Current state)

Aktuální stav

			Luminaire	₫ ×
			Name	
			Tunable white	activated
		3	Current State	~
			1	4:35:54 🗘
		- I	Light level	100 %
			Temperature	46
			Hardware	~
				FIND ME
			ID 1	:=
			UNLINK HAR	DWARE
			DELETE HAR	DWARE
		3	Group	~
T Commission by dragging on a device			Group 1	Ê
All devices are commissioned				
4 iá 🕑 🤇	♣ 2 □	1 K (+ 3		

Pokud jste připojeni ke sceneCOM S a je vybrán driver, zobrazí se vpravo stránka **Aktuální stav** daného driveru.

Časové razítko udává, kdy byl aktuální stav naposledy načten. Kliknutím na dvě zakřivené šipky lze obnovit informace o aktuálním stavu.

Current State		~		
	14:35:54	\$		
Light level	10	00 %		
C		$ \supset $		
Temperature		4K		
•				
JPOZORNĚNI				
JPOZORNĚNI			<i>.</i>	
JPOZORNĚNI Stránka Aktuální	stav je k disp	ozici v	ýhradně p	ro drivery

Správa chyb systému

Správa chyb systému

		\$ 🗟 71% 🖬 20:25
← Section 6	CONNECT 🛞	1 🖌 1
Floor Plan Group 1 : + ADD GROUP		01/16
😰 👘 08 🔳 04 K(* 03		<i>w</i>
Errors		
Luminaires	~	
Luminaire ID 1	Missing	
Luminaire		
ID 2		
Luminaire	Missing 🗇	
Luminaire	1	
ID 4	Missing	
Luminaire	Musing 🗇	
	_	
CLOSE		
Commission by dragging on a device		
All devices are commissioned		
		- 25
🚓 a 🗈 1 Kira	Hide commission	ed 🧠 🗮

Správa chyb systému poskytuje informace o chybách v instalaci, jako jsou např.

- _ Porucha prístroje
- _ Porucha sv.zdroje
- _ Chybějící zařízení

UPOZORNĚNÍ

Pokud zařízení chybělo a je znovu připojeno k systému, může trvat až pět minut, než zmizí znak vykřičníku (! nahoře). Pokud znak vykřičníku nezmizí, přestože žádné zařízení nechybí a všechna zařízení jsou správně připojena, zkuste sceneCOM S restartovat a počkejte 15 minut.

Chování při spuštění

Chování při spuštění

Popis

sceneCOM S nabízí uživatelům snadný způsob, jak uvést do provozu linku DALI-2, aniž by museli být odborníky na DALI, DALI-2 nebo osvětlení.

Algoritmus spuštění

Jednou z funkcí je implementovaný algoritmus Start Up.

Jakmile je sceneCOM S připojen k lince DALI-2, vestavěný algoritmus automaticky spustí uvedení do provozu DALI-2. Není nutné, aby uživatel na místě spouštěl uvedení do provozu ručně, a uživatel nemusí čekat, až bude proces adresování dokončen. To může ušetřit mnoho času ve srovnání se staršími systémy.

Dvojité adresy

UPOZORNĚNÍ

Od aktualizace 12.2021 již tato funkce není k dispozici. Dvojité adresy musí vyřešit uživatel.

Dalším problémem starších systémů jsou zdvojené adresy na lince DALI. K dvojím adresám může dojít, když jsou svítidla během instalace přesunuta z jedné linky DALI do druhé.

SceneCOM S vás v tomto případě podpoří svým algoritmem. Díky němu budou zařízení se stejnou adresou automaticky rozpoznána a znovu oslovena. Pro uživatele není nutné spouštět žádné uvádění do provozu ani se starat o zdvojené adresy.

UPOZORNĚNÍ

Přestože je tato funkce velmi užitečná, může být v některých situacích matoucí. Pokud je v již zprovozněné instalaci připojeno nové zařízení a SceneCOM S rozpozná dvojí adresu, může se stát, že již zprovozněné zařízení ztratí svou pozici v plánu a je třeba ho znovu přiřadit na správnou pozici v plánu. Z tohoto důvodu se nedoporučuje zahajovat uvádění do provozu nedokončené instalace.

_ Abyste se vyhnuli zbytečnému zatížení, začněte s konečnou lokalizací a uvedením instalace do provozu až po správném připojení všech zařízení k lince DALI.
Chování při spuštění

Údržba / výměna vadných driveru

+0.14 Thu 19 Mar ← Section 2	DISCONNECT 🛞 🦉 👔	Algoritmus sy
Floor Plan	Group 1 Group 2 Group 3 Group 4 + ADD GROUP 04/16	případech údi
¢ 194	👧 \$2,64 🗉 04,64 K(+ -76	nebo svitidlo.
	👼 Luminaire 🗙	Ve starších sy
	1 Missing	včetně Skupir
	Name	Aplikace Scer
	DELETE FIND ME	zařízení vadn
	Group 🗸	v části Správa
	🏷 Group 1	
	Hardware V	
		Snímek obraz
	DELETE HARDWARE	Červená v
		chybí.
		_ V informa
		chybějící
12		_ Na půdory
A 13	1 2 H(0 H	vykřičníke
		_ Pod půdo
		ID 12.

Algoritmus systému sceneCOM S podporuje uživatele také v případech údržby, například když je třeba vyměnit driver nebo svítidlo.

Ve starších systémech bylo nutné driver znovu uvést do provozu, včetně Skupiny, Scény, min/max Úrovně a.s.o.

Aplikace SceneCOM S zobrazí, zda je některé z uvedených zařízení vadné a je třeba ho vyměnit. Další informace naleznete v části Správa , str. 142 systémové chyby.

Snímek obrazovky vlevo ilustruje toto chování:

- Červená výstražná zpráva "! Chybí" informuje o tom, že svítidlo chybí.
- _ V informačním poli tohoto svítidla je uvedeno, že chybějící zařízení má ID 2.
- Na půdorysu je chybějící zařízení zvýrazněno vykřičníkem.
- Pod půdorysem je vidět, že je zde také nové zařízení s ID 12.

Chování při spuštění

Floor Plan	Group 1	Group 2	Group 3	Group 4	+ ADD GRO	UP 04/1
¢ 18		* *	2/64 🚺 04/64	Ко - ла	:	à 🔝 🖸
					Lumina	ire X
					Name	
					DELETE	FIND ME
					Current State	v
						10:15:39 ¢
					Light level	100.0 1
				161	Group	~
		-		-	C Group 1	
					Hardware	~
					1D 12	=
					DELETE H	IARDWARE
All devices :	are commiss	sioned				
	1 2	H(r- 0		н	1	
All devices	are commiss	sioned He o		н		

V takovém případě musí vadné zařízení vyměnit technik na místě. Po výměně zařízení a připojení nového zařízení k lince DALI bude zařízení automaticky adresováno.

V aplikaci stačí, aby uživatel umístil nové zařízení na správnou pozici půdorysu. Na pozadí budou do nového zařízení naprogramovány všechny informace o uvedení do provozu pomocí aplikace sceneCOM S.

Snímek obrazovky vlevo ilustruje toto chování:

- _ Červená výstražná zpráva "! chybí" zmizela.
- Na půdorysu aktivní zařízení s ID 12 nahradilo chybějící zařízení s ID 2 a převzalo jeho nastavení.
- _ Žádné z těchto zařízení není označeno vykřičníkem.
- Informační text v dolní části informuje, že "Všechna zařízení jsou uvedena do provozu".

Sdílejte své stránky s Redeem

Sdílejte své stránky s Redeem



Po vytvoření projektu včetně všech potřebných sekcí jej můžete sdílet se svými spolupracovníky nebo zákazníky, aniž byste museli být na stejném místě. Jediné připojení, které potřebujete, je přístup k internetu.

Výhodou této funkce je, že plán lze odeslat na více zařízení.

Pomocí této funkce jsou sdíleny všechny informace uložené pro projekt. Pokud má váš projekt více sekcí, jsou všechny sdíleny prostřednictvím Redeem kódu. Není nutné vytvářet pro každou sekci samostatný Reddem kód.

To vám umožní vytvořit plán na jednom místě (např. v kanceláři) a poté jej sdílet s někým jiným (např. technikem na stavbě) prostřednictvím Redeem kódu.

Chcete-li vytvořit Redeem kód, postupujte takto:

- Přejít na stránky.
- _ Klikněte na stránku.
- → Otevře se vybraná stránka.
- _ Klikněte na nabídku vpravo nahoře (tři tečky).
 - \rightarrow Otevře se okno.
- _ Klikněte na tlačítko Sdílet.

Sdílejte své stránky s Redeem



- → Otevře se okno Sdílet s Reddem kódem.
 - _ Klikněte na tlačítko VYTVOŘIT KÓD REDEEM.

Sdílejte své stránky s Redeem



- → Kód pro vykoupení se vytvoří automaticky.
 - _ Chcete-li kopírovat nebo sdílet přímo z aplikace, klikněte na možnost KOPÍROVAT KÓD nebo Sdílet.

UPOZORNĚNÍ

Reedem kód je platný 30 dní. Po uplynutí této doby je kód neplatný.

Obsah stránky, kterou sdílíte prostřednictvím redeem kódu, je uložen ve vlastní cloudové službě společnosti Tridonic, která umožňuje odeslat obsah komukoli, kdo má aplikaci sCS pro uvedení do provozu a připojení k internetu.

Export projektu

Kromě funkce Redeem, kdy je vaše stránka sdílena prostřednictvím cloudu Tridonic, můžete také použít funkci Exportovat.

Funkce **exportu** umožňuje stáhnout informace o projektu do chytrého zařízení a soubor lze uložit např. do firemního cloudového úložiště a archivovat jej tam.



Jakmile vytvoříte stránku, která obsahuje všechny potřebné části, můžete plán sdílet se svými zaměstnanci nebo klienty, aniž byste museli být na stejném místě. Jediné, co potřebujete, je připojení k internetu.

Výhodou této funkce je, že plán lze odeslat na více zařízení a lze jej dokonce uložit do vlastního cloudového úložiště, takže můžete archivovat plány nezávisle na zařízení.

Pomocí této funkce jsou sdíleny všechny informace uložené pro web. Pokud váš web obsahuje více sekcí, budou všechny uloženy v souboru zip.

Při vytváření webu pro export postupujte následovně:

- _ Přejít na stránky.
- _ Klikněte na stránku.
 - → Otevře se vybraná stránka.
- _ Klikněte na nabídku vpravo nahoře (tři tečky).
 - → Otevře se okno.
- _ Klikněte na Exportovat.



Import exportované stránky





Import sdílených letadel pomocí funkce Redeem

≡ Sites	2	Pokud jste obdrželi kód pro vykoupení, můžete si obsah stáhnout.
ALL STES Comissioned Site 1	FAVOURITES	Postupujte takto: _ Přejít na stránky . _ Klikněte na nabídku vpravo nahoře (tři tečky). → Otevře se okno. _ Klikněte na tlačítko Uplatnit .

≡ Sites	〒 1	→ Otevře se okno Redeem .
ALL SITES	FAVOURITES	
Comissioned		_ Zadejte kod pro vykoupeni:
Site 1	70400404444	Podle toho, jak jste obdrželi kód pro uplatnění, jej
	1729/2019 10:19 AM	můžete zadat nebo zkopírovat a vložit do schránky.
		_ Klikněte na tlačítko REDEEM .
Redeem		
Radeem code		
Please provide the reedem code to impor	site.	
CANCEL	REDEEM	

Příručka sceneCOM S RTC Aplikace pro uvedení do provozu 03.2025 1.4 cs

Import sdílených projektu pomocí funkce Reedem

ি @ ≡ Sites	* ≂ 86% ≢ 10.52 	→ Nový projekt se objeví na stránce s přehledem projektù.
ALL SITES	FAYOURITES	Do názvu klonovaného oddílu se přidá číslo, v tomto případo
Comissioned		(2).
Site 1	7/24/2019 10:14 AM	
Uncomissioned		
© Site 1(2)	7/24/2019 10:51 AM 🛛 🚦	
	(
	-	

Klonování projektu

Klonování projektu

 Siles Ar uses Přejděte na stránku Sites. Klikněte na nabídku vpravo od vybraného projektu (tři tečky). 			4 2% 8 19:23	Chcete-li klonovat web, postupujte takto:
AL 02020 Přejděte na stránku Sites. Centralizati AL 07 M I Image: Central Stratul AL 07 M Image: Central Stratul AL 07 M Image: Central Stratul AL 07 M Image: Central Stratul AL 07 M Image: Central Stratul AL 07 M Image: Central Stratul AL 07 M Image: Central Stratul AL 07 M Image: Central Stratul AL 07 M Image: Central Stratul AL 07 M Image: Central Stratul AL 07 M Image: Central Stratul AL 07 M Image: Central Stratul AL 07 M Image: Central Stratul AL 07 M Image: Central Stratul AL 07 M Image: Central Stratul AL 07 M Image: Central Stratul AL 07 M Image: Central Stratul AL 07 M Image: Central Stratul AL 07 M Image: Central Stratul AL 07 M Image: Central Stratu AL 07 M Image: Cent	≡ Sites		÷ :	
Concentrationed	ALL SITES	FAVOURITES		_ Přejděte na stránku Sites .
tečky).	Commissioned			Klikněte na nabídku vpravo od vvbraného projektu (tři
	Ground	9/13/2019 4:07 PM		tečky).
+				
+				
+				
(
(
(+)				
			+	

Klonování projektu



Klonování projektu

F Sites ALL SITES	4 2% 81923 ₹ i	 → Vybraný projekt bude naklonován. → K názvu klonovaného projektu se přidá číslo, v tomto přípac (2).
Commissioned	9/13/2019 4:07 PM 🏳 🚦	
Incommissioned Ground(2)	10/1/2019 7:23 PM 🖓 🚦	
	•	

Klonování sekce

Klonování sekce



Chcete-li klonovat sekci, postupujte :

- _ Přejít na stránky.
- _ Klikněte na stránku.
 - \rightarrow Otevře se vybraná stránka.
- Klikněte na nabídku v pravém horním rohu sekce (tři tečky).
- _→ Otevře se nové okno.
 - _ Vyberte možnost Klonovat.

Edit Description

- Clone
- Delete Locally
- Delete and reset
- -¦o Unlink
- Replace controller

Klonování sekce



Propojení sceneCOM S s plánem sekce





 \rightarrow Otevře se okno **Propojení se sceneCOM**.

Pomocí funkce **FIND ME** můžete lokalizovat sceneCOM S, kterou chcete propojit s plánem sekce.

_ Vyberte ovladač v dosahu a klikněte na tlačítko FIND ME.

→ Tlačítko FIND ME se změní na symbol obsazenosti:



→ Svítidla připojená k systému sceneCOM S budou blikat, zapnou se/vypnou se 5krát.

Během procesu propojení můžete být požádáni o zadání kódu PIN pro zařízení sceneCOM S.

Další informace o kódu PIN a o tom, jak jej nastavit nebo resetovat, naleznete v části Resetování a změna kódu PIN, str. 170.

UPOZORNĚNÍ

Pokud je zařízení sceneCOM S obsazeno, např. při adresování pripojrných zarizení, zobrazí se v pravém horním rohu aplikace symbol **obsazení**.



UPOZORNĚNÍ

Pokud se pokusíte připojit k již propojenému zařízení sceneCOM S, když je obsazené, zobrazí se zpráva **Identification Error**.

 Pokud se zobrazí tato zpráva, počkejte několik minut a zkuste se připojit znovu.





15-52 Thu 31. Aug X Section 2(1) Plan Si Floor Plan Group 1 + ADD G	rttings Scenes HCL ROUP		evře se okno Půdo	Drys.	k
EZ A	02 1 22 H(+ 02	p	ropojenému zaříze	ení sceneCOM S.	ĸ
		€ ■ ₩	▲ ▲	Connect to start commissioning	CONNECT
Corr	ect to start commissioning	CONNECT			

< ← Section 1	(2)		DISCONNECT	⊗ ∡	41 E	1:06
Floor Plan	Group 1 Grou	ap 2 Group 3	Dt8 + ADD G	ROUP	04	AR T
•		₩ 07/64 U 04/64	H(e- 02/16		63 14	1 Sector
				- 10		
	Connect			- 11		
		Connecting				
	CANCEL					
		0				
		8				

→ Aplikace sCS pro uvedení do provozu se připojí k zařízení sceneCOM S.

UPOZORNĚNÍ

Pokud již software SceneCOM S není aktuální, software to rozpozná, aktualizuje software a během procesu vás na to upozorní.

← Section 1(2) Floor Plan Group	DISCONNECT	3 3 25 22107 So ∠l 41 1 OUP 04/16	→ Apl databa
•	л № 07/64 П 04/64 Ң № салте	:å 🔃 🔽	
Sy	nchronization	٠	
c	Reading sceneCOM database		
	8		

→ Aplikace sCS pro uvedení do provozu synchronizuje databázi sceneCOM.

K Section	1(2)					*	₹ 25% Lt	21:07 :
Floor Plan	Group 1	Group 2	Group 3	Dt8	+ ADD GROUP	200		
٠		٨	07/64 04/64	+(0- a:	a/16	:0		n
					_			
	Cont	flict Detecte	d					
	The se which	ttings in the sce settings should t	neCOM do not mat be overwritten.	ch the loc	al settings. Choose			
	Select	on						
	0	Overwrite	sceneCOM settin	0s				
	0	Overwrite	Local Settings					
				_	_			
	CAN	CEL			OVERWRITE			

Po načtení dat aplikací sCS pro uvedení do provozu ze sceneCOM S se otevře okno **Conflict Detected**.

Musíte si vybrat ze dvou možností: **Přepsat nastavení** sceneCOM nebo **Přepsat místní nastavení.**

Výběrem možnosti **Přepsat nastavení sceneCOM** se konfigurace z aplikace pro uvedení do provozu sCS odešle do zařízení připojených ke sceneCOM S.

_ Pokud klonujete sekci nebo se připojujete k nové instalaci s plánem sekce vytvořeným predem mimo lokalitu, zvolíte obvykle tuto možnost.

V tomto případě budou zařízení nakonfigurována tak, jak je umístíte do půdorysu s konfigurací naprogramovanou v aplikaci pro uvedení do provozu sCS. Stačí tedy pouze umístit požadované zařízení na správné místo v půdorysu a zařízení bude poté nakonfigurováno podle plánování provedeného pro tento úsek.

Výběrem možnosti **Přepsat místní nastavení** se místní konfigurace vytvořená v aplikaci pro uvedení do provozu sCS přepíše konfigurací uloženou v zařízeních připojených k systému sceneCOM S.

Pokud propojíte sceneCOM S s prázdným plánem sekce, zvolíte obvykle tuto možnost. Informace uložené na sceneCOM S budou načteny aplikací sCS pro uvedení do provozu a zobrazeny.

Floor Plan	Group 1	+ ADD GROUP	
	Croup 1		19 3 80
E/		₩ 02 II 22 K(+ 02	
			ŀ←
			-
			ю
		<u> </u>	
		*	
Ť			
Commise	sion by draggin	on a device	
*	<u> </u>		
:à		✓ (♣ 2) □ 1 K(0 3)	🔺 🔺 🛓

Jakmile jste navázali spojení se zařízením sceneCOM S a zvolili jste možnost **Přepsat místní nastavení**, zobrazí se zařízení připojená k zařízení sceneCOM S a můžete je umístit na půdorys, který jste vytvořili predem mimo pracoviště.

Chcete-li zařízení skrýt, vyberte v horní části symbol řetězu.

Lokalizace zařízení

Aby bylo možné umístit správné zařízení na správné místo v plánu, je nutné správné zařízení lokalizovat.

Krátkým stisknutím zařízení umístěného ve spodní části půdorysu můžete zařízení lokalizovat.

Senzory Tridonic G3 provedou sekvenci blikání, drivery

provedou sekvenci zapnutí/vypnutí.

Chcete-li tlačítko / spínač lokalizovat, uzavřete kontakt tlačítka / spínače a tlačítko / spínač s uzavřeným kontaktem se začne v půdorysu "třást".

< s	Section 2	2(1)	Plan	Set	tting			nes	HCL	⇒ 67 % I
Floor	Plan	Group 1	+ AI	DD GR	IOUP	Ņ				01/3
E				-	02		22	(ŀ 02		
										← # ₩
							*			
					• •					
										About sceneCOM S Show commissioned
Ť	Commissi	on by draggir	ng on a dev	rice						i≣ Devices
	-0									
-	李	_								≆≣ Update Devices

Pokud je aktivní možnost **Skrýt zprovozněná zařízení** vpravo dole, zobrazí se pouze nezprovozněná zařízení. Pokud není aktivní možnost **Skrýt zprovozněná** zařízení, budou již zprovozněná zařízení zobrazena šedě.

Výběrem pole Zobrazení zařízení vpravo dole (v rohu) se otevřou okna **Zařízení**.

Pokud se připojujete k již zprovozněným systémům, zobrazí se v zobrazení zařízení také zařízení s následujícími chybami:

- _ Porucha prístroje
- _ Porucha svetelného zdroje
- _ Chybějící zařízení

Pokud jsou v systému přítomna zařízení s chybami, bude to rovněž signalizováno chybovou funkcí. další informace jsou k dispozici v kapitole Správa chyb systému str. 142.,

Obnovení a změna kódu PIN



Výchozí PIN pro řídicí jednotku sceneCOM S je "123456".

Výchozí PIN je obvykle nutné změnit při prvním uvedení do provozu. Pokud z nějakého důvodu PIN zapomenete, můžete jej resetovat ručně.

- _ Přejděte do zobrazení sekce.
- _ Klikněte na tři tečky vpravo nahoře.
- → Otevře se nové okno.
- _ Klikněte na možnost **Obnovit PIN**.

Section 1	(9)	CON	8 ₹ 85% ■ 1. INECT ▲ 4 <u>1</u>	7:55		
Floor Plan	Group 1 Group 2 Group					
		S Die 1 Abb and				
٠	A 07/64 I	04/64 Ke 02/16		1		
	Complete PIN Reset					
	To complete the PIN reset procedur S.	e, cycle the power of the sceneCC	DM			
After the power has been cycled, the app will automatically reconnect to the sceneCOM S.						
User action required.						
	0	0				
	1.					
	SWITCH OFF	SWITCH ON				
	CANCEL	TIME LEFT 04	1:50			

Aby se změny projevily a reset PIN byl dokončen, je nutné vypnout a zapnout zařízení sceneCOM S.

UPOZORNĚNÍ

Pro cyklus napájení je stanoven maximální časový rámec. Musí být dokončen do 5 minut.

Mějte na paměti, že sceneCOM S je napájen prostřednictvím zdroje DALI.

Cyklus prerušení napájení je tedy nutné provést buď přímo na sceneCOM S nebo na napájecím zdroji DALI.

						*	* 85%	17:55	_
Section	1(9)				CONNECT	-		1	n
loor Plan	Group 1	Group 2 Gr	oup 3	Dt8 + A	DD GROUP			04/16	ſ
٥		A 07/64	04/64	Но озле			::		
			-		-				
	Power	cycle detected							
	CANCE	9							
		0						l	

→ Aplikace pro uvedení do provozu sCS zobrazí zprávu potvrzující, že byl zjištěn cyklus prerušení napájení.

Section	1(9)				CONNECT		
Floor Plan	Group 1 G	roup 2	Group 3	Dt8 +			
¢		A 0	7/66 1 04/6	s Ko aarie			ŋ
	Set PIN The PIN has	been set to it Default P 123456	ts default value.	Please enter a ne	w PIN.		
	CANCEL	PIN Verify PI	N		SET		

Po dokončení cyklu napájení se otevře okno Nastavit PIN.

Výchozí PIN "123456" je viditelný.

Pod těmito údaji můžete zadat nový kód PIN. Tento přepíše aktuální PIN (výchozí nebo PIN, který nahradil předchozí výchozí).

UPOZORNĚNÍ

PIN musí obsahovat přesně 6 číslic (povoleny jsou pouze číslice, žádné abecední znaky!).

Section	1(9)		CONNECT	41	
Floor Plan	Group 1 Group 2	Group 3 D			
PIOOI PIAIT	Group 1 Group 2	Gloups			
•	** •	7/64 🕛 04/64 K	• 03/16	63	v,
	Set PIN	_			
	The PIN has been set to	its default value. Plea	se enter a new PIN.		
	Default F 123456	IN			
	PIN				
	Verify PIN				
	CANCEL		907		
	_		Jer		
	ē	1			
	ē				
	ē				
	1	2 ABC	3 DEF		
	В 1 4 сні	2 авс 5 лкі.	3 DEF 6 MNO		
	1 4 GHI 7 PORS	2 АВС 5 ЈКЦ 8 ТЛУ	3 DEF 6 MINO 9 WXYZ		

Chcete-li změnit výchozí kód PIN, postupujte takto:

_ Zadejte kód PIN na stránce **PIN** a **Ověřit kód PIN**.

_ Klikněte na tlačítko SET.

6 Section 1/	0)					*	* 85%	■ 17:56 :	\rightarrow Aplik	ac
Floor Plan	group 1 G	roup 2	Group 3	Dt8 +	ADD GROUP			04/16	zařízení	s
•		A 07/	64 🔳 04/64	K(+ 02/16				5		
	Connect	ing								
			d]]t							
	CANCEL				.					

→ Aplikace sCS pro uvedení do provozu se znovu připojí k zařízení sceneCOM S a aktivuje nový PIN.

Reset sceneCOM S RTC

Reset sceneCOM S RTC



POZOR!

Reset sceneCOM S se projeví i na připojených zařízeních DALI:

- Všechna zařízení DALI ztratí své krátké adresy (nastavené na MASK).
- Kromě konfiguračních nastavení (např. název, umístění a heslo) bude celá databáze sceneCOM S smazána.
- _ sceneCOM S provede samočinný reset
- _ Ihned po samočinném resetování se celý systém (např. připojené přístroje a ovládací prvky) znovu nastaví a v databázi se vytvoří objekty koncových bodů (fyzická zařízení).

Chcete-li resetovat sceneCOM S, postupujte takto:

_ Klikněte na nabídku vpravo nahoře (tři tečky).
 → Otevře se okno Obnovit SceneCOM.
 _ Klikněte na tlačítko Smazat a obnovit.

Reset sceneCOM S RTC

Section 1(6) : Enter PIN : • 77/6 • exce	_ Zadejte kód PIN. _ Klikněte na tlačítko PŘIPOJIT . UPOZORNĚNÍ Pokud jste PIN nezměnili, zadejte výchozí PIN, který je "123456".
CANCEL CONNECT	Pokud jste již PIN změnili, zadejte tento nový PIN. Pokud jste změnili kód PIN, ale nový kód PIN jste zapomněli, můžete jej resetovat. Další informace naleznete na adrese Obnovení a změna kódu PIN. , p. 170.
1 2 ABC 3 DEF 4 GHI 5 JKL 6 MNO 7 PQRS 8 TUV 9 WXYZ Image: Control of the second secon	

Reset sceneCOM S RTC



 \rightarrow Otevře se okno **Obnovit SceneCOM**.

 \rightarrow Aplikace sCS pro uvedení do provozu potvrdí, že byl sceneCOM S RTC resetován.

_ Výběrem možnosti CLOSE toto okno zavřete.

Nahradit sceneCOM S RTC

Nahradit sceneCOM S RTC

Uživatelské rozhraní	Popis
1219 F128. Nov. (* 39 56)	Tato funkce umožňuje uživateli vyměnit poškozený scénický přístroj sceneCOM S za nový, aniž by došlo ke ztrátě údajů o uvedení do provozu. Tato funkce je k dispozici v možnostech sekce vedle možnosti Zrušit propojení .
Section 1(1) Generatives For Clone Input Devices Option Delete Locally D	Před použitím této funkce se ujistěte, že data v aplikaci, ze které je funkce Nahradit ovladač spuštěna, jsou aktuální a obsahují aktuální stav instalace.
	POZOR! Pokud náhradní sceneCOM S používá verzi starší než v1.1.2, bude po zapnutí znovu adresovat všechna zařízení na sběrnici DALI!
	Abyste tomu předešli, ujistěte se, že na novém náhradním zařízení sceneCOM S je nainstalována verze v1.1.2 nebo vyšší: _ Před připojením náhradního zařízení sceneCOM S k instalaci zkontrolujte verzi STM.
	_ V případě potřeby aktualizujte náhradní řídicí jednotku sceneCOM S před jejím připojením k instalaci.
	Po dokončení operace výmena sceneCOM musí zadavatel zajistit, aby instalace fungovala podle očekávání.!
Panel koncových bodů

Panel koncových bodů



Tridonic

Panel koncových bodů

8:01 ×	Section 2	2(1)	Plan	s	ettir				nes		HCL		¢66%∎ :
Flo	or Plan	Group 1	+ AI	DD G	RO	UP							
E	2			-	The second	02	1	22	(1. 0)	2			
													ŀ←
													*
													Ke
							6						
				0									
											E	About scen	eCOM S
T	Commissi	on by dragai	na on a de	vice							e	Show comm	nissioned
7		2										E Devices	
1.4											1	Update Dev	lices
•													



Pokud vyberete 3 tečky vedle symbolu odpojení na pravé straně, zobrazí se další okno s následujícími možnostmi.

- _About sceneCOM S zobrazí verzi hardwaru, verzi nRF a verzi STM sCS.
- Zobrazit zprovoznění, již zprovozněná zařízení budou viditelná i na liště koncových bodů.
- _ Devices zobrazí seznam všech připojených zařízení.
- _ Update Devices spustí mechanismus sceneCOM S, který aktualizuje stav všech známých zařízení.
- Search new devices spustí mechanismus sceneCOM S, který vyhledá a přidá všechna neznámá zařízení na sběrnici DALI do databáze řídicí jednotky.